VALIANT VIDEO PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE STARKWEATHER QUALITY™:



¡Posee cada escena que amas del inimitable Piggsy! Con más de 6 horas de vídeo, ésta es la colección autorizada de violencia de Piggsy, exclusiva para VALIANT VIDEO. Y como añadido de bonificación, 40 minutos de acción nunca vista antes.





"Piggsy prueba una vez más que está en lo más alto en el campo de la superviolencia: esta colección es imprescindible para los aficionados al género. ¡Piggsy pone la 'U' en 'abuso'!"

- Subterranean Film Weekly, Featured Review



DISPONIBLE EN VHS O DVD EN WWW.VALIANT-ENT.TV

"Garantizo la satisfacción absoluta, el 100% de las veces". - *Mr. Nasty*

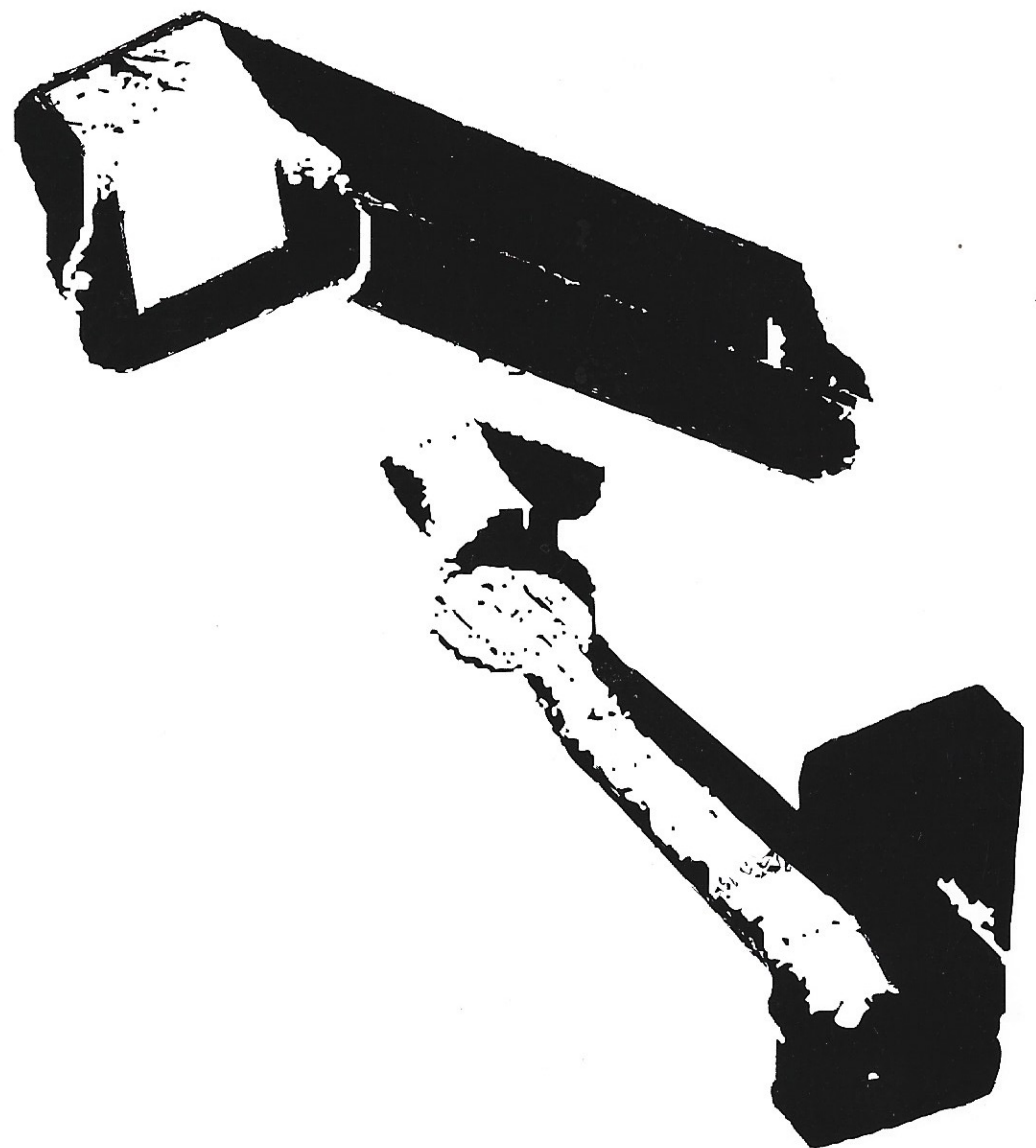
PARA SUSCRIBIRTE A LA LISTA DE CORREO DE ROCKSTAR GAMES, ENVÍA UN CORREO ELECTRÓNICO A: subscribe@rockstargames.com
WWW.ROCKSTARGAMES.COM/MANHUNT



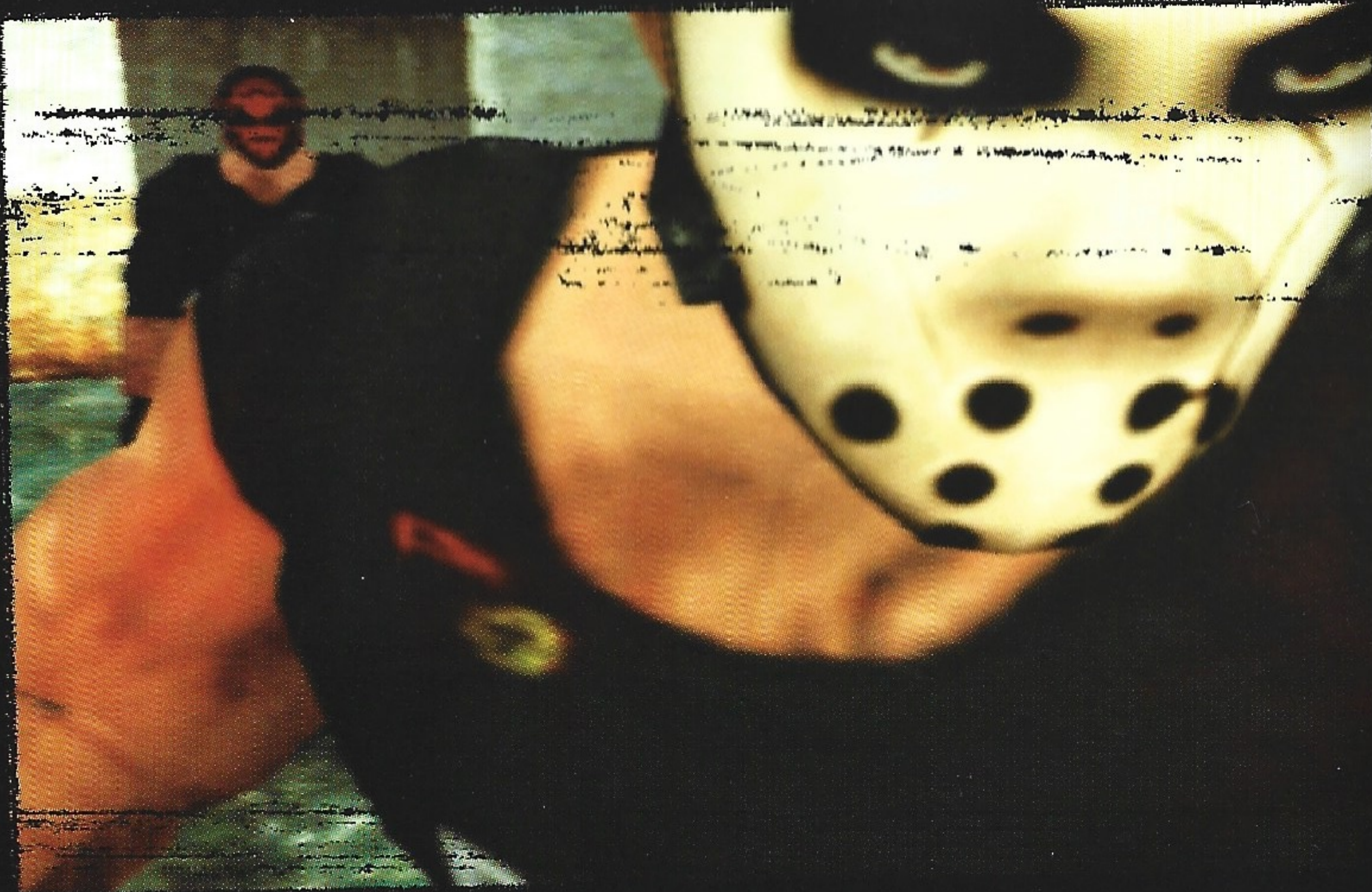


MANHUNT/MANUAL/PC/S

VALIANT VIDEO ENTERPRISES



CATÁLOGO INVIERNO / PRIMAVERA Y GUÍA DE VISTA PREVIA



REQUISITOS DEL SISTEMA

Requisitos mínimos del sistema:
- Procesador Intel Pentium III o AMD de 1 GHz
- 192 MB de RAM
- Unidad de CD / DVD con velocidad 16X
- 2,3 GB de espacio libre en el disco duro
- Tarjeta gráfica de 32 MB con controladores compatibles con DirectX 8 ("GeForce2" o superior)
- Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1
- Teclado
- Ratón

Los sistemas operativos compatibles son:
- Windows 98 Second Edition
- Windows Millennium
- Windows 2000 Professional (Workstation) con Service Pack 3 o superior
- Windows XP (Home y Professional) con Service Pack 1 o superior

VALIANT VIDEO ENTERPRISES

CATÁLOGO INVIERNO / PRIMAVERA Y GUÍA DE VISTA PREVIA

INSTALACIÓN DEL JUEGO

Cierra todas las aplicaciones e inserta el disco 1 de instalación 1 en tu unidad de CD-ROM.

A los pocos segundos, Manhunt mostrará automáticamente la pantalla de instalación. Si la función de reproducción automática está desactivada, tendrás que iniciar la instalación manualmente. Haz doble clic en el icono de "Mi PC", y luego haz doble clic en el icono de CD-ROM que verás en la ventana que se abre a continuación. Haz doble clic en el icono "Install.exe". Sigue las instrucciones en pantalla para instalar el juego.

Tras la instalación, tendrás que insertar el disco de juego para jugar.

MENÚS E INTERFAZ

JUGAR: iniciar la partida.
SELECCIONAR ESCENA: cargar una escena completada anteriormente.
CARGAR PARTIDA

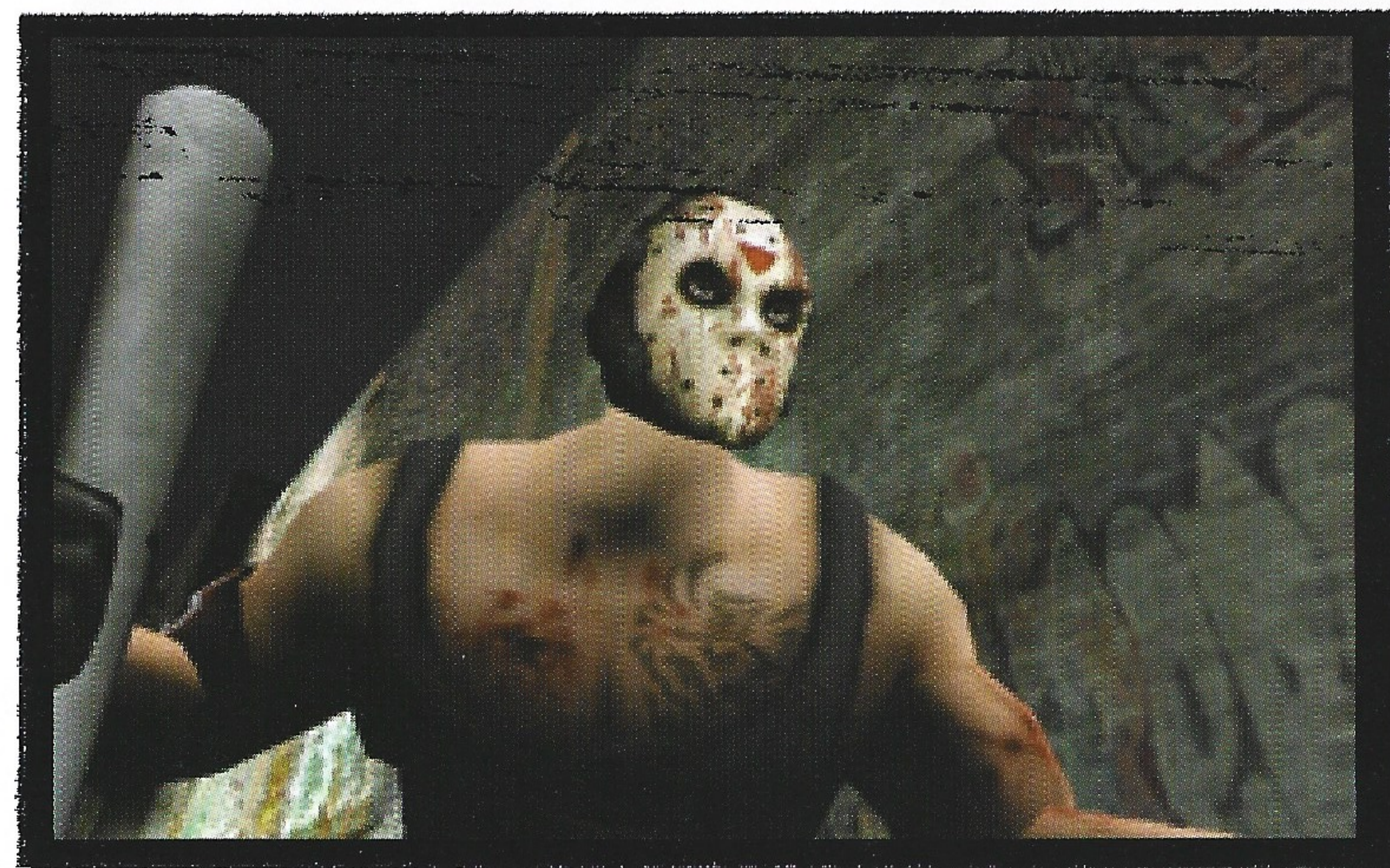
CONFIGURACIÓN

- **CONTROLES:** personalizar tus controles.
- **IDIOMA:** seleccionar el idioma.
- **SONIDO:** personalizar el sonido.
- **GRÁFICOS:** personalizar los gráficos.
- **BRILLO**
- **CONFIGURACIÓN POR DEFECTO:** volver a los ajustes predeterminados.

MENÚ DE GUARDAR PARTIDA

Selecciona una de las diez ranuras para guardar la situación de juego actual. Solo se puede guardar la partida durante una sesión de juego en curso. Vuelve al menú principal y selecciona Guardar Partida. Resalta una de las ranuras y pulsa Intro o haz clic en el botón izquierdo del ratón para guardar.

ACCIÓN	TECLA
ADELANTE	ARRIBA o "W"
ATRÁS	ABAJO o "S"
DESPLAZARSE LATERALMENTE A LA IZQUIERDA	IZQUIERDA o "A"
DESPLAZARSE LATERALMENTE A LA DERECHA	DERECHA o "D"
CORRER	CTRL DERECHO O MAYÚS IZQUIERDA
SIGILO	INSERT o CTRL IZQUIERDO
MIRAR ATRÁS	MAYÚS DERECHO O "F"
VISTAZO A LA IZQUIERDA	SUPR o "Q"
VISTAZO A LA DERECHA	AV PÁG o "E"
PRIMERA PERSONA	FIN o "X"
PAUSA / MENÚ	ESC
ACCIÓN 1	BOTÓN IZQUIERDO DEL RATÓN
ACCIÓN 2	BOTÓN DERECHO DEL RATÓN
RECARGAR	FIN o "R"
USAR	INTRO o ESPACIO
CAMBIO CON INVENTARIO	BOTÓN DEL RATÓN 3
INVENTARIO ARRIBA	RUEDA DEL RATÓN ARRIBA
INVENTARIO ABAJO	RUEDA DEL RATÓN ABAJO
OBJETO DE INVENTARIO 1	1
OBJETO DE INVENTARIO 2	2
OBJETO DE INVENTARIO 3	3
OBJETO DE INVENTARIO 4	4



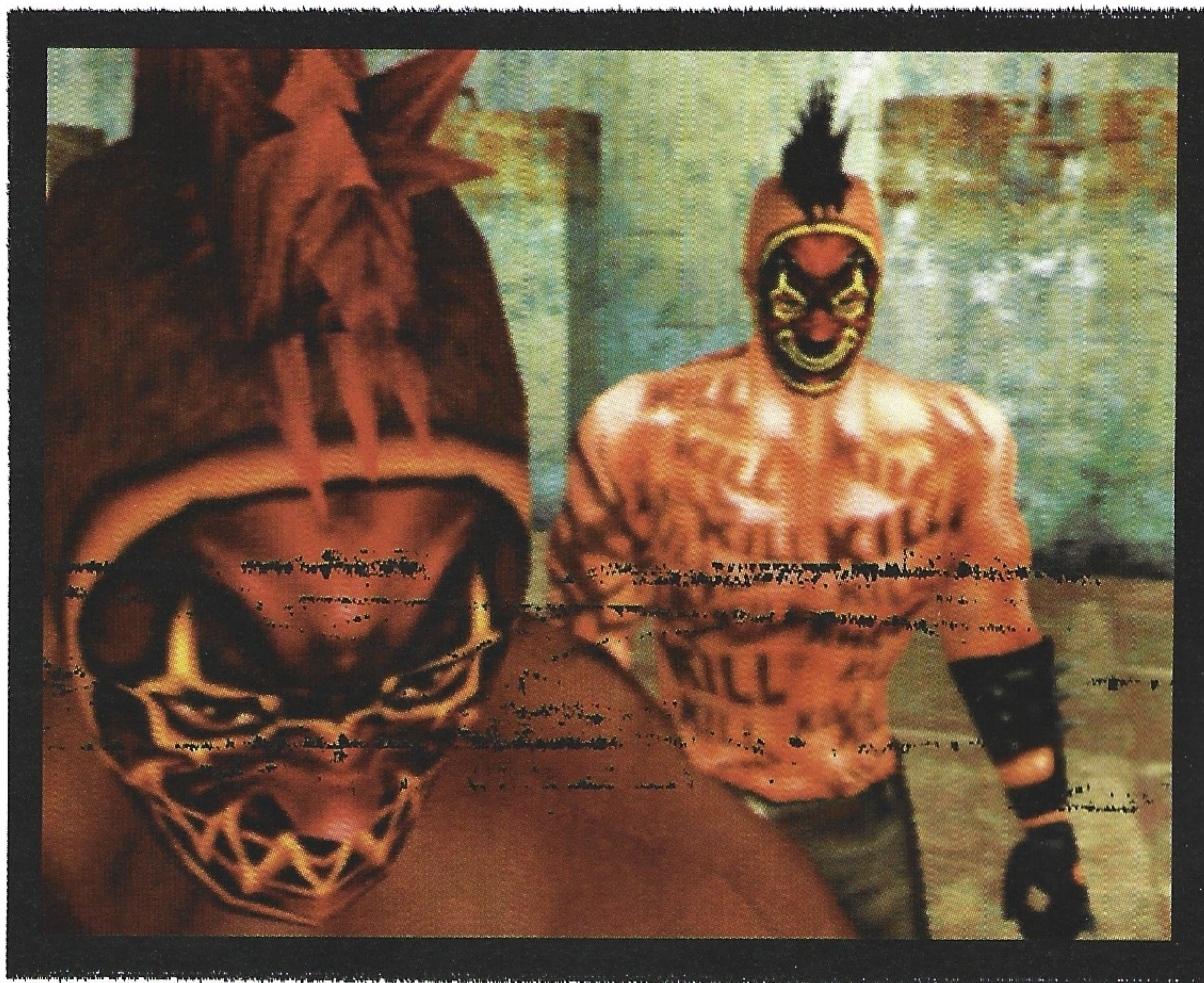
CLASIFICACIONES

¿CUÁNTO PUEDES AGUANTAR?

Ten en cuenta que nos hemos tomado nuestro tiempo para distinguir entre escenas Muñequita y A saco. Sigue con Muñequita hasta que estés seguro de poder soportar A saco. Todas las escenas se ruedan en Carcer City, que se está convirtiendo rápidamente en la capital más incandescente del mundo, por lo que espérate sólo los más altos valores de producción (en Valiant no encontrarás nada de esa mierda de imitación de la Europa del Este).



Las Clasificaciones son sencillas, de 1 a 5 estrellas, donde 5 es el mejor valor. Las películas con una clasificación de 5 estrellas tienen montones de brutalidad embutida en el menor espacio posible. Actos de violencia desalmados y dementes uno detrás de otro. Los vídeos de 5 estrellas son los últimos productos de Valiant, las escenas con 5 estrellas desbloquean la mayoría de las bonificaciones.

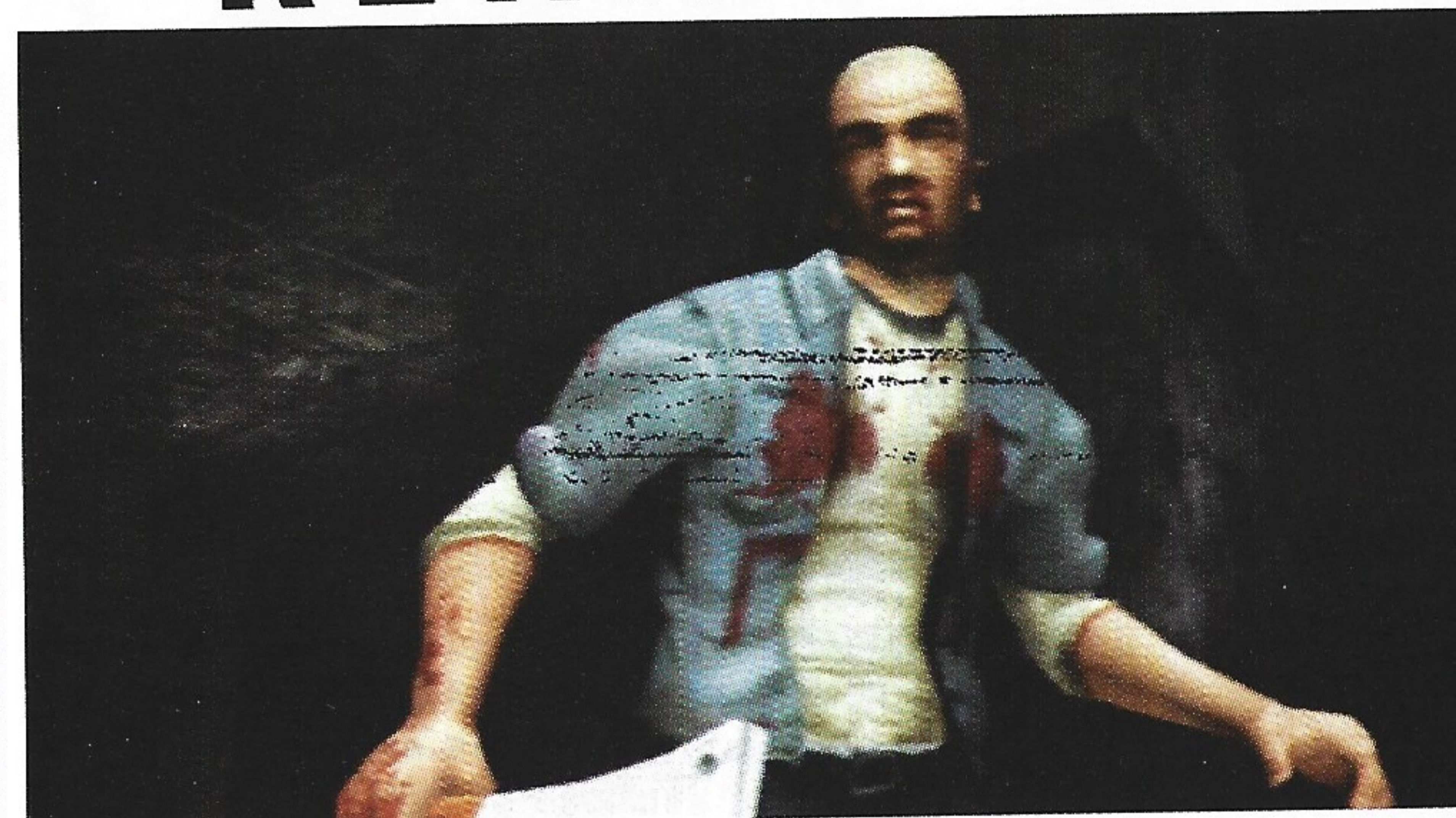


(a) Figura 10. Localización desconocida



VÍDEOS INCLUIDOS DEL DIRECTOR: LIONEL STARKWEATHER

"RENACIDO"



El nuevo talento JAMES EARL CASH es la estrella en "RENACIDO", de STARKWEATHER, en la que nuestro héroe ha sido devuelto de entre los muertos. Sin conocimiento público, la ejecución de CASH fue un ardid, gracias el corrupto personal de la penitenciaría de Darkwoods. La "inyección letal" que recibió no era más que un fuerte sedante. En una de las primeras escenas, CASH despierta de su "sueño" y se encuentra en una habitación cerrada. Por el intercomunicador, STARKWEATHER ordena a CASH que se ponga un auricular inalámbrico y le dice: "Ahora sólo tú puedes oírme, y es lo que más te conviene, porque soy tu camino para salir de este lío... Haz exactamente lo que yo te diga y te prometo que esto terminará antes de que acabe esta noche". En la siguiente escena, encontramos a CASH en la sección abandonada de Carcer City, donde las calles son patrulladas por una banda (LOS HOODS), que han sido contratados por Starkweather para atrapar a CASH. Es una noche de matar o ser matado para deleite del Director... STARKWEATHER. Esta es la primera escena de la colección de STARKWEATHER, definitivamente imprescindible para cualquier aficionado.


!

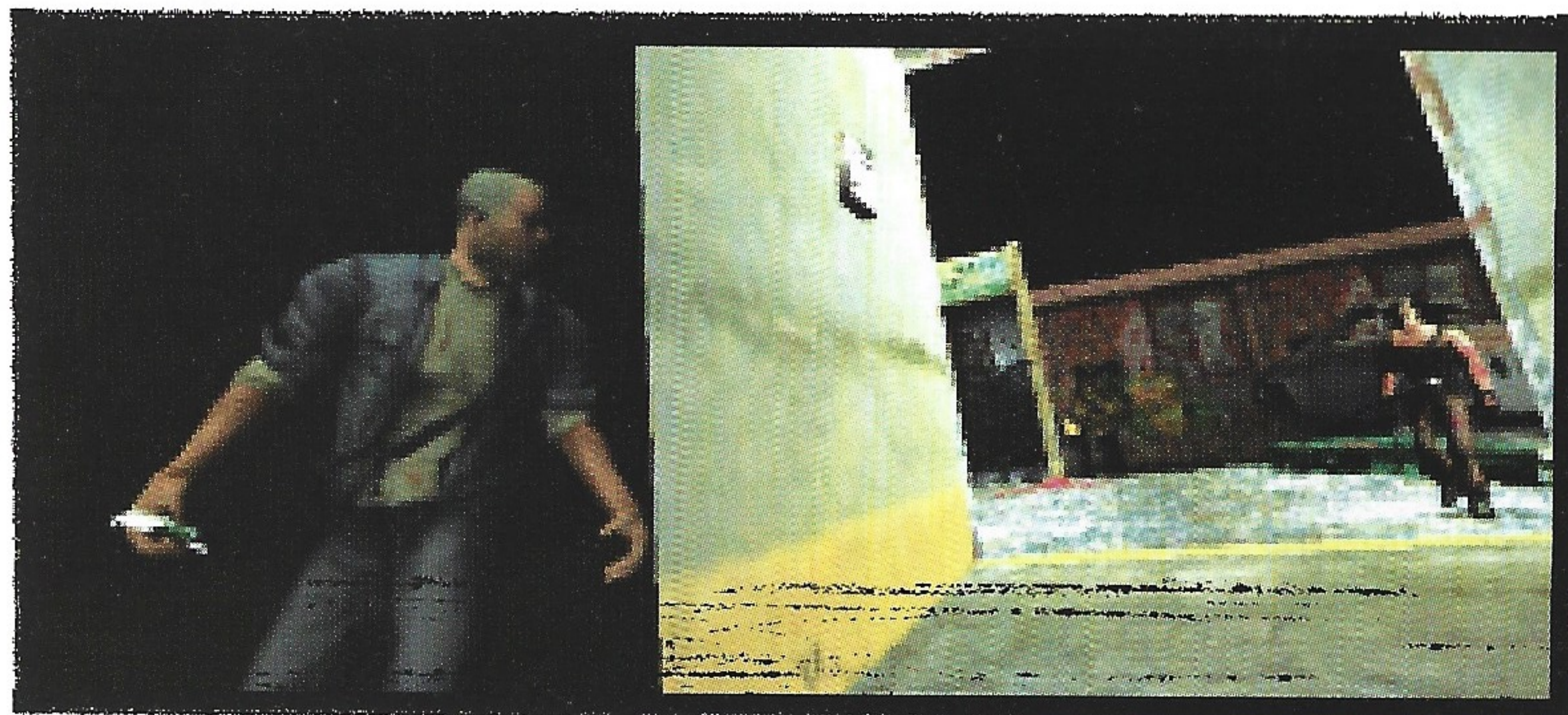
- Grabación subterránea semanal, Crítica exclusiva

☐VHS o DVD☐

PEDIR AHORA 25$

ESCENAS

"BASURA BLANCA"



En la cuarta producción de STARKWEATHER desde el desafortunado incidente que arruinó su carrera en Hollywood, la estrella en alza JAMES EARL CASH es dejado en un chatarrería abandonada. Aquí se tendrá que enfrentar con una nueva banda llamada los "SKINZ." Los SKINZ son más peligrosos y violentos que cualquier otra banda con la que CASH se haya encontrado previamente. Las reglas son sencillas: debe seguir las indicaciones de Starkweather, matar a algunos enemigos por el camino y, lo más importante... ¡permanecer vivo! Esta tarea es más fácil de decir que de hacer... especialmente cuando cuatro SKINZ le persiguen con bates metálicos de béisbol.

★★★★★!

☐VHS o DVD☐
PEDIR AHORA 25$



"SIN CA$H"

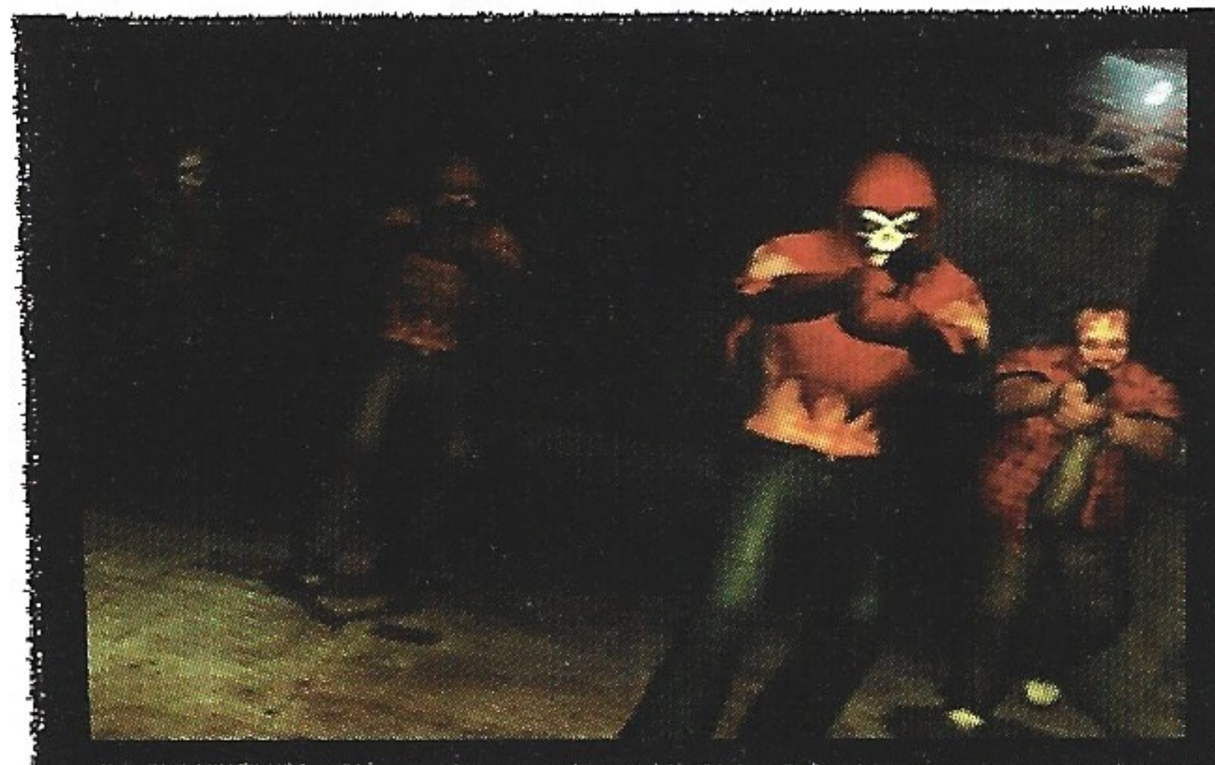
Protagonista: JAMES EARL CASH
Las cosas se ponen un poco más interesantes para Cash en la clásica escena de suspense de "SIN CA$H", de STARKWEATHER. La escena está ambientada en un zoo abandonado, donde los obreros contratados por STARKWEATHER... los "WARDOGS", tienen la tarea de matar a CASH. *** COMPLETADA CON UN GIRO INESPERADO, ESTA ESCENA ES IMPRESCINDIBLE PARA TU COLECCIÓN...

★★★★!
"Duele tan bien"

☐VHS o DVD☐
PEDIR AHORA 25$

NOVEDAD EN LAS PELÍCULAS DE STARKWEATHER

"IMAGEN DE INOCENCIA"



Ambientado en un centro comercial de Carcer, venido a menos y desalojado hace tiempo, lo habitual de STARKWEATHER, JAMES EARL CASH se enfrenta a una banda con fama reconocida de peligrosa y despiadada... los "INNOCENTZ". No existen detalles reales acerca de este grupo salvo que STARKWEATHER los contrató en algún lugar en la zona de East Los Albos. En "Imagen de inocencia", STARKWEATHER dirige a CASH para que haga "recados" por el centro comercial mientras que va luchando contra los Innocentz. Con una puesta en escena fantástica, STARKWEATHER se ha superado de nuevo a sí mismo para disfrute de su audiencia.

PARA SER TESTIGO DE ESTA ESPECTACULAR ESCENA, PIDE HOY TU COPIA.

★★★★★!

☐VHS o DVD☐
PEDIR AHORA 25$



¡¡¡REBAJAS!!!

CATÁLOGO PARCIAL. PARA VER UN LISTADO COMPLETO DEL CATÁLOGO, ENTRA EN LA SECCIÓN DE MIEMBROS DE WWW.VALIANT-ENT.TV

Grandes éxitos de Piggsy ★★★★★!
Las cagadas de Piggsy ★★★★★!
Golpeando a los Skinz ★★★★★!
Juguemos a "Ramírez dice"
El vagabundo que sabía demasiado
¿Quién ha soltado a los Wardogs?
Habilidadez de los Skinz:
Tactics 101 ★★★★★!

¡PÍDELO AHORA!

valiant video enterprises
www.valiant-ent.tv

¡PÍDELO AHORA!

Conejos blancos por el agujero ★★★★★!
La baqueta de Starkweather
Los Hoods toman Carcer ★★★★★!
La brutalidad del DPCC grabada
Wardogs: la historia oculta
Starkweather: cómo se hizo
Golpe de basura blanca ★★★★★!
El blues de la Carcer
Ven, conejito, conejito, conejito ★★★★★!

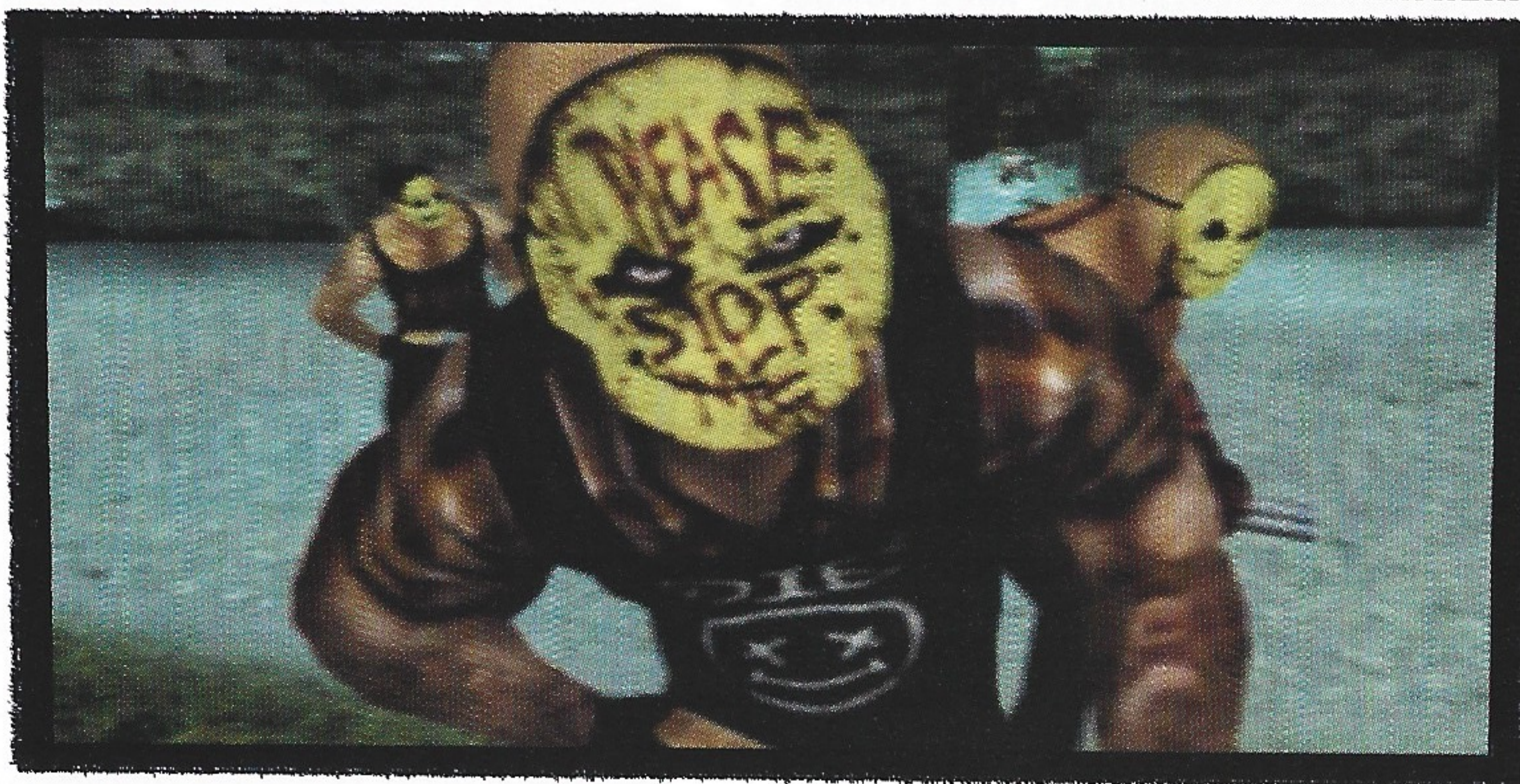
www.valiant-ent.tv

LOCURA DE MEDIANOCHE ESPECIAL
DE LAS PELÍCULAS DE STARKWEATHER:

"LA BOCA DEL MIEDO"

Qué podría haber resultado más apropiado para una película de STARKWEATHER que haber sido ambientada en un manicomio. En "La boca del miedo", ¡la estrella veterana JAMES EARL CASH se enfrenta a una nueva raza de enemigos!... Conocidos como los "SMILEYS", estos perversos lunáticos no solo están en el borde de la cordura... sino que también tienen armas, lo que mezclado es la receta perfecta para algunas secuencias fabulosas. La trama de la escena es sencilla... si CASH sigue las indicaciones de STARKWEATHER, logrará conservar su cordura, y posiblemente su vida.

UNA COMBINACIÓN DE FABULOSAS SECUENCIAS DE ACCIÓN CON UN TOQUE DE LOCURA HACE DE ESTA ESCENA UNA DE LAS MEJORES DE STARKWEATHER.



 "Bastante autoexplicativa, la verdad..."

☐VHS o DVD☐
PEDIR AHORA 25$



EX-NAVY SEAL Y WARDOG: ¿buscas lo último en servicios de protección personal? No busques más. Soy un ex Navy Seal y un miembro esencial de los Wardogs. Quizás me hayas visto en "Tierras para el asalto" del Sr. Starkweather. Soy muy experto en todos los tipos de armamento, con especialización en el combate cuerpo a cuerpo. He trabajado para clientes por todo el mundo, con un 100% de satisfacción. Si tus enemigos amenazan tu integridad física, no llames a la policía... no pueden hacer nada. Simplemente deja un mensaje y no te arrepentirás.
BUZÓN DE MENSAJES 381

VÍDEOS PERSONALIZADOS

Captura para siempre preciosas memorias en un vídeo personalizado de Valiant. Por el precio justo, podemos hacer realidad cualquier sueño. Si estás interesado en el no va más de los servicios personales, contacta directamente con el Sr. Nasty. Los foros en www.valiant-ent.tv son normalmente la mejor forma de acceder a él. Como es habitual, solo peticiones serias. Esta oferta no está abierta a oficiales de las fuerzas del orden o a sus familiares más directos.





EX OFICIAL CLANDESTINO DE LA NSA Y CERBERUS:
Nunca has oído hablar de la organización de la que formaba parte, y probablemente no quieras. Solo puedes estar seguro de que si lo que buscas es violencia, le proporcionaré grandes cantidades a cualquier tarado que me indiques. Mi servicio de máxima calidad demanda la máxima cantidad de dólares. Solo peticiones serias.
BUZÓN DE MENSAJES 247

ARMAS OFICIALES

VALIANT VIDEO ENTERPRISES ofrece ahora los originales y las reproducciones de las armas utilizadas por los cazadores en las producciones de STARKWEATHER. Ten en cuenta que las armas solo se ofrecen a nuestros miembros y serán entregadas por un mensajero de Valiant Video Enterprises en un lugar de entrega especificado. PARA TODOS LOS PEDIDOS, LLAMA AL BUZÓN DE MENSAJES 606



CABLE: utilizado para estrangular a los oponentes, es silencioso y bastante mortífero. Esta arma, un medio sencillo para matar, aparece en las películas de Starkweather y está compuesta por dos empuñaduras unidas por un alambre afilado. Se utiliza acercándose silenciosamente por detrás de la víctima y pasando el alambre por encima de su cabeza y tirando de su cuello. El alambre exprime la vida de la víctima. **Consigue el arma característica que sale en las películas de Starkweather. - 75$**

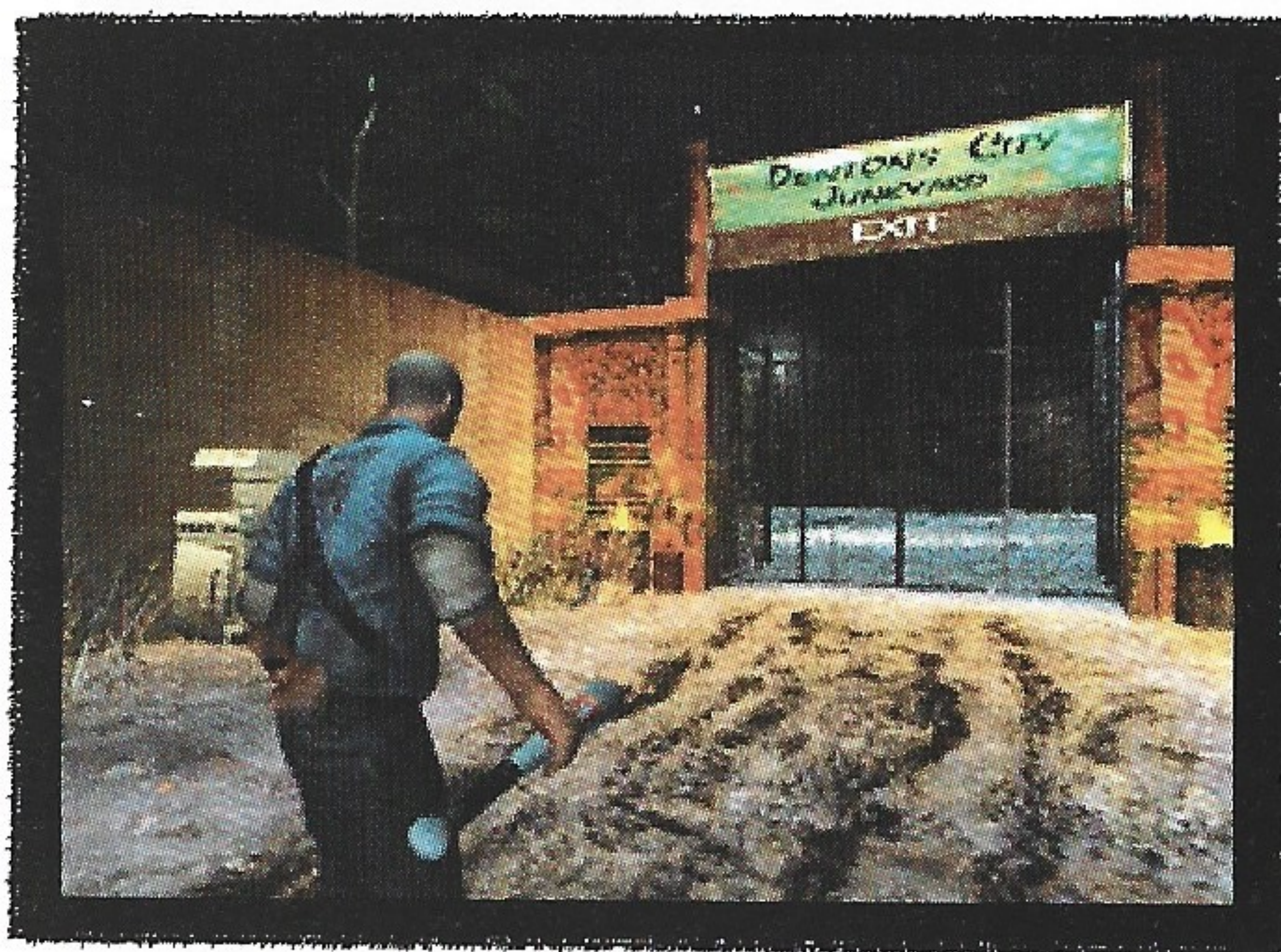


FRAGMENTO DE CRISTAL: cuando veas que tu víctima y tú no tenéis armas, tendrás que utilizar la inventiva. Con una rápida reflexión y una mano firme, un TROZO DE CRISTAL se convierte en un arma mortal que puede perforar la yugular de tu víctima. **ÉSTOS son los originales que se utilizaron en muchas de las películas de Starkweather. - 34$**

BOLSA DE PLÁSTICO: para ti es un objeto doméstico cotidiano, que contiene comestibles, o incluso tu cena para llevar; pero para un cazador/asesino endurecido, es otra arma de su arsenal. La bolsa de plástico tiene un potencial enorme, como otros medios de erradicar a tus enemigos de una forma silenciosa. **Las bolsas oficiales de Starkweather ya están aquí, y pueden ser tuyas a este increíble precio. - 15$/unidad o 3 por 30$**



Armas de pelea



BATE DE METAL: aunque es ilegal en el mundo del béisbol profesional, la legalidad se ignora cuando se trata de una producción de Starkweather. Como se puede ver en "Basura blanca", los Skinz están armados con bates metálicos de béisbol, que infligen cuantiosos daños a quien se cruce en su camino. **¡¡¡Ya disponible!!! - 200$**

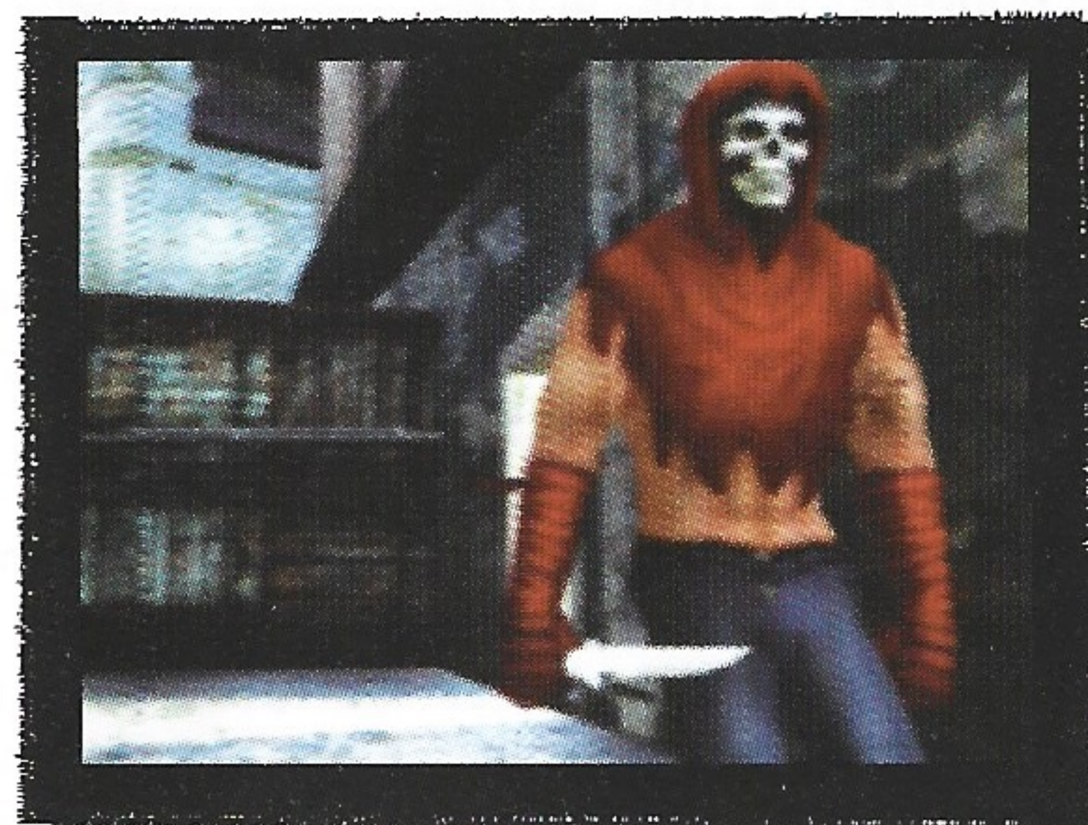




BATE DE MADERA: utilizado para más cosas que para practicar deporte, esta arma es la herramienta favorita de los "Hoods". ¡Dos golpes y adiós a la cara! ¡Estos son los bates actuales que se han utilizado en las películas de Starkweather y están firmados por los cazadores! **Si eres lo suficientemente afortunado, puedes incluso conseguir uno manchado de sangre. - 150$**



CACHIPORRA: el arma oficial del CCPD (Carcer City Police Department, Departamento de Policía de Carcer City). Tanto en una situación en la que tengan que controlar a una multitud como en una parada rutinaria de tráfico, los policías de Carcer City no son tímidos a la hora de utilizar sus cachiporras. Echa un vistazo a la escena "Cobertura mediática" para ver cómo utilizan esta arma los auténticos profesionales. Ahora puedes tener tu propia cachiporra utilizada por la Policía de Carcer City... **Disponible solo para nuestros miembros. - 150$**



CUCHILLO: volviendo a lo básico, en todas las situaciones de combate cuerpo a cuerpo, un cuchillo es útil tanto si se utiliza en una pelea abierta como en un ataque por sorpresa. Estas son réplicas exactas de los cuchillos que aparecen en las películas de Starkweather. Hechos a mano y numerados individualmente, estos cuchillos están disponibles exclusivamente para nuestros miembros. **Quedarán fantásticos en la colección de cualquiera. - 150$**



HOZ: Starkweather revive esta arma del siglo XVIII en su película llamada "Conducción con alcohol". El arma preferida de los "Innocentz", la hoz se utiliza de la misma forma que en la Revolución Francesa... grotescamente. En una escena, el "héroe", el ahora tristemente célebre James Earl Cash, elimina a uno de los Innocentz, agarra su hoz y se convierte en un torbellino humano. Utilizando el silencio como aliado, se desliza hasta sus presas y las destripa. **Un bonito objeto de colección para cualquier aficionado al armamento... imprescindible para cualquier coleccionista. - 300$**

ARMAS OFICIALES DE LOS CAZADORES



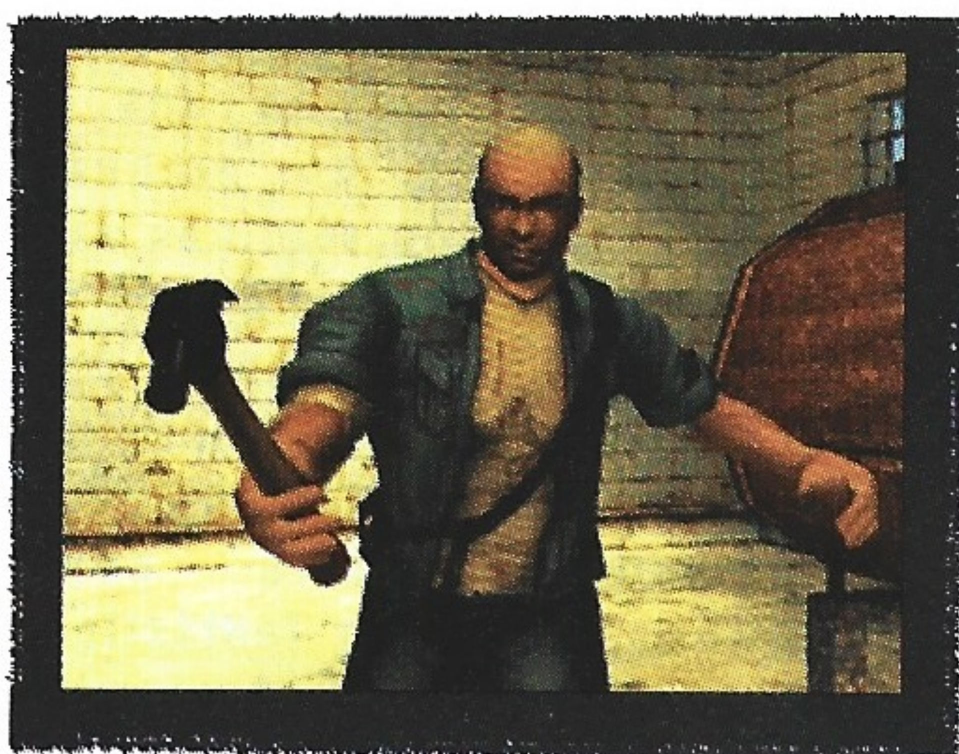
CUCHILLO DE CARNICERO: el arma preferida de los "Smileys". Esta útil herramienta está sobrecargada para cortar la carne en un solo movimiento. Como se ve en las actuaciones, el principal hombre de Starkweather, James Earl Cash, también es un aficionado al cuchillo de carnicero, con el que sorprende a su enemigo cortando su torso y después cogiéndole del pelo y decapitándolo con tres golpes rápidos. Como herramienta de doble propósito para la cocina o en las calles de Carcer City, es una de las más prácticas que ofrecer a nuestros miembros. **Pide hoy el tuyo y te regalaremos un afilador. - 100$**



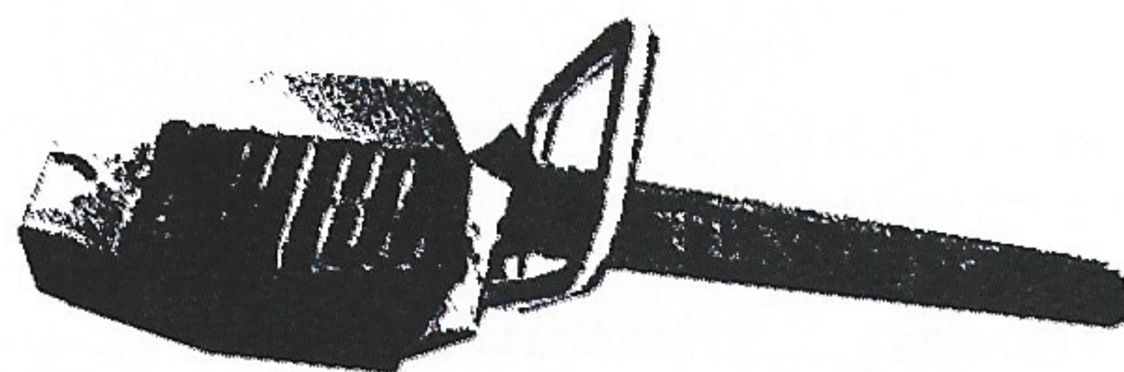
HACHA: puesta de nuevo de moda por Starkweather, esta arma medieval es utilizada frecuentemente por los Innocentz. El hacha es un arma devastadora. **Consigue ya la tuya. - 124$**

MACHETE: diseñado para cortar vegetación gruesa, como la caña de azúcar o la maleza de la jungla, también se presta a ser utilizado como un arma ofensiva. Es el arma favorita de los Wardogs que infligen espantosas heridas como las vistas en "Tierras para el asalto". **Pídelo ahora y te regalaremos una funda. – 354$**





MARTILLO: ideal tanto para hacer mejoras en la casa como para golpear la cabeza de la víctima, esta arma utilitaria es fabulosa para sacar los ojos. Hecho de acero galvanizado, es un arma mortal que puede proporcionar el último dolor de cabeza. Estos son los martillos actuales que se utilizaron en "Cumpliendo condena", de Starkweather. **Fantástico para la casa o en las calles de Carcer City, ¡pídelo ahora! – 60$**



MOTOSIERRA: el arma característica de Piggsy, esta herramienta cortará miembros humanos como si fueran papel maché. Piggsy deja las cuchillas romas a propósito para que produzcan el dolor y daño máximos. Estas motosierras edición especial tienen la firma de Piggsy... una X puesta en la cuchilla, lo que las convierte definitivamente en un objeto de coleccionista. **La cantidad es limitada, ¡por lo que actúa RÁPIDO! – 500$** (los protectores para los oídos se venden por separado)

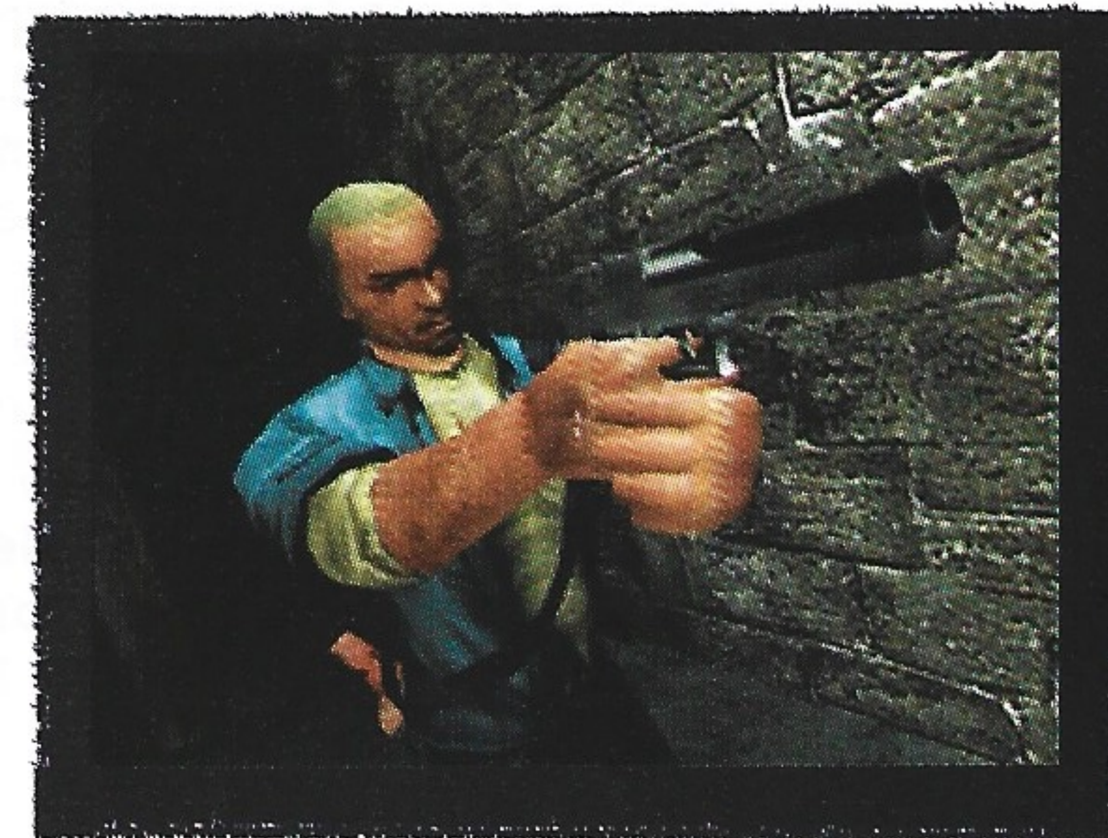
Armas de fuego



REVÓLVER DEL .38: creado originalmente para la policía uniformada, esta arma del calibre .38 hizo su aparición en las calles de Carcer City y en el mercado negro cuando el convoy blindado de la policía fue secuestrado el año pasado. Starkweather ha armado a sus cazadores con estas armas en muchas de sus películas. **Ahora como oferta especial para nuestros miembros, hemos obtenido las mismas armas del proveedor que ha equipado a los cazadores de Starkweather, ¡por lo que pide el tuyo mientras haya existencias! - 500$** (sin número de serie)

Longitud: 191 mm. / Cañón: 76 mm.
Peso: 694 gr. / Capacidad del tambor: 6

AVENGER FORCE .50 AE: la última versión del arma, que utiliza el CCPD, emplea munición del calibre .50, que es lo suficientemente fuerte como para detener un toro embistiendo. Algunos de los cazadores y la mayoría de los Cerberus están armados con estas potentes armas. **La Avenger es casi tan peligrosa como la gente que la lleva. - 1.200$** (sin número de serie)

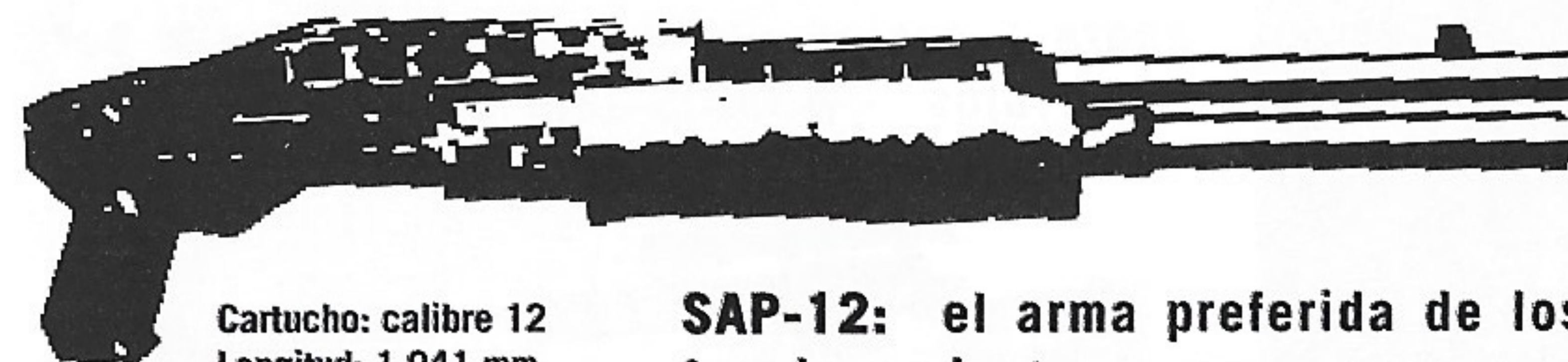


Cartuchos: .50 / Longitud: 267 mm. / Cañón: 152 mm. / Peso: 2.050 gr. / Capacidad del cargador: 9



Cartucho: .40
Longitud: 185 mm.
Cañón: 114 mm.
Peso: 645 gr.
Capacidad del cargador: 15

GS MODELO 23: los secuaces personales de Starkweather, los Cerberus, y los equipos SWAT de Carcer City llevan el modelo 23, con cartuchos del calibre .40. Estas potentes armas tienen una cadencia de tiro increíble para una pistola semiautomática. **Los primeros 10 pedidos recibirán una caja de transporte de acero inoxidable... ¡por lo que actúa RÁPIDO! - 700$** (sin número de serie)



Cartucho: calibre 12
Longitud: 1.041 mm.
Cañón: 546 mm.
Peso: 4,4 kg.

SAP-12: el arma preferida de los Smileys, la SAP tiene un funcionamiento suave y una recarga rápida para ser una repetidora de acción hidráulica manual. Pídela ahora y recibe una correa para la espalda en la que enfundar tu arma. - **1.800$** (sin número de serie)

ARMAS OFICIALES

Armas de fuego

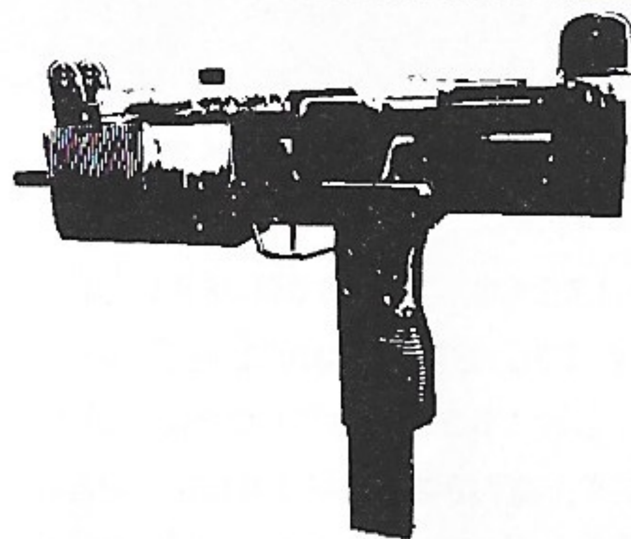




CALIBRE 12 RECORTADA:

Cartucho: calibre 12
Longitud: 531 mm.
Cañón: 290 mm.
Peso: 3,4 kg.
Capacidad del cargador: 2

Una escopeta recortada, a la que se le han cortado los cañones para hacerla más corta, con el objetivo de que los perdigones de los cartuchos se expandan por una zona más amplia. La escopeta recortada del calibre 12 es la más potente de las armas de corto alcance, y puede partir a un hombre por la mitad con un solo disparo. La explosión es tan inmensa que derriba a la persona que alcanza. El daño que produce esta arma se reduce si el objetivo está a más de cuatro metros y medio de distancia. Estas armas son las favoritas de los Skinz y los Wardogs y pueden verse en la próxima película de Starkweather "Divididos caerán". Como oferta promocional especial, Valiant Video Enterprises, está ofreciendo a nuestros miembros las armas actuales que utilizaron en el tiroteo. **¡¡Estas formidables armas para las distancias cortas han sido firmadas y numeradas individualmente por el propio Starkweather!! Por lo que, actúa rápido, porque las existencias son MUY limitadas. - 1.000$** (sin número de serie)



SPAZ MARK 1: el equipo SWAT de Carcer City está equipado con esta devastadora metralleta. La SPAZ MARK 1 es el arma elegida por muchos chiflados de las armas, ya que posee una potencia de fuego tremenda. **¡Pídela ahora y recibe 500 cartuchos gratis! - 900$** (sin número de serie)

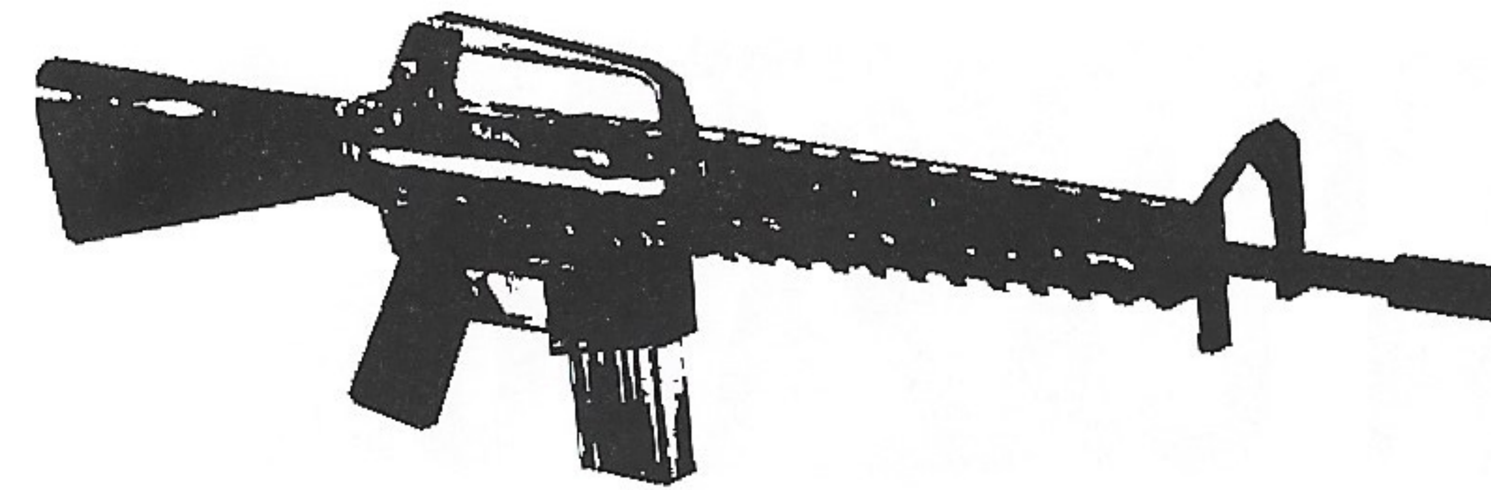
Cartucho: 9 mm. / Longitud: 640 mm. / Cañón: 260 mm.
Peso: 3,5 kg. / Capacidad del cargador: 30 / Cadencia de fuego: 600 disparos/min.



IDK TYPE 2 SNIPER: como se ve en las producciones de Starkweather, la corrupta fuerza de Policía de Carcer City ha sido equipada con el IDK Type 2 Sniper. Necesario para cualquier coleccionista empedernido, es imprescindible. **Pídelo ahora y recibe un sistema de puntería por infrarrojos. - 4.000$** (sin número de serie)



Cartucho: 7,62 x 51 mm. / Longitud: 1,165 m.
Cañón: 586 mm. / Peso: 5,55 kg.
Capacidad del cargador: 6



Cartucho: 5,56 x 45 mm.
Longitud: 990 mm.
Cañón: 533 mm. con amortiguador de fogonazo
Peso: 3,18 kg.
Capacidad del cargador: 30
Cadencia de fuego: 950 disparos/min.

DEFENDER MARK 1: los secuaces seleccionados de Starkweather, los Cerberus, están equipados con la Defender Mark 1. Estas armas pueden ser totalmente automáticas, disparar ráfagas de tres balas, o un solo disparo. **Los primeros 10 pedidos recibirán un silenciador (con un valor de 200$) como bonificación. - 3.500$** (sin número de serie)

RIFLE TRANQUILIZADOR: la réplica exacta de los utilizados por los Wardogs en la película de Starkweather "Tierras para el asalto". Estas armas son del mismo tipo que las utilizadas por los guardianes del zoo y por los veterinarios. Los extremadamente potentes dardos inmovilizadores del calibre .50 están rellenos de Rompun y Ketamina, en dosis para inmovilizar a primates y a pequeños mamíferos. Esta dosis inmovilizará momentáneamente a un ser humano. Sin embargo, si disparas en la yugular, la víctima estará casi muerta. **Pídelo ahora y recibe 50 dardos de Rompun y Ketamina! - 1.500$** (sin número de serie)



Cartucho: calibre .50
Longitud: 1,346 m.
Cañón: 736 mm. con amortiguador de fogonazo
Peso: 9,52 kg.
Capacidad del cargador: 10



Cartucho: clavos de 4"
Capacidad del cargador: 30

PISTOLA DE CLAVOS: como se ve en "Movido por el odio", esta arma dispara en sucesión sorprendentemente rápida. La munición son clavos de acero inoxidable de 4 pulgadas. Estas armas son ineficaces cuando se disparan desde más allá de 1,80 metros. Para una distancia más corta, tres o cuatro disparos dirigidos al pecho o a la cabeza, normalmente derribarán a tu presa. Estas pistolas de clavos ya están disponibles para nuestros miembros. **Pídelas ahora y recibe 10 paquetes (30/paquete) de clavos de 4" de acero inoxidable. - 225$** (sin número de serie)





CONTRATAR A UN CAZADOR

Tarjeta de llamada de selección de cazador de Valiant Entertainment: ¿Llamada de selección o Lista de impactos? Aprovecha la oportunidad y envía la tarjeta. Puedes contratar a un amigo, teniendo en cuenta que quieres que deje de ser tu amigo.

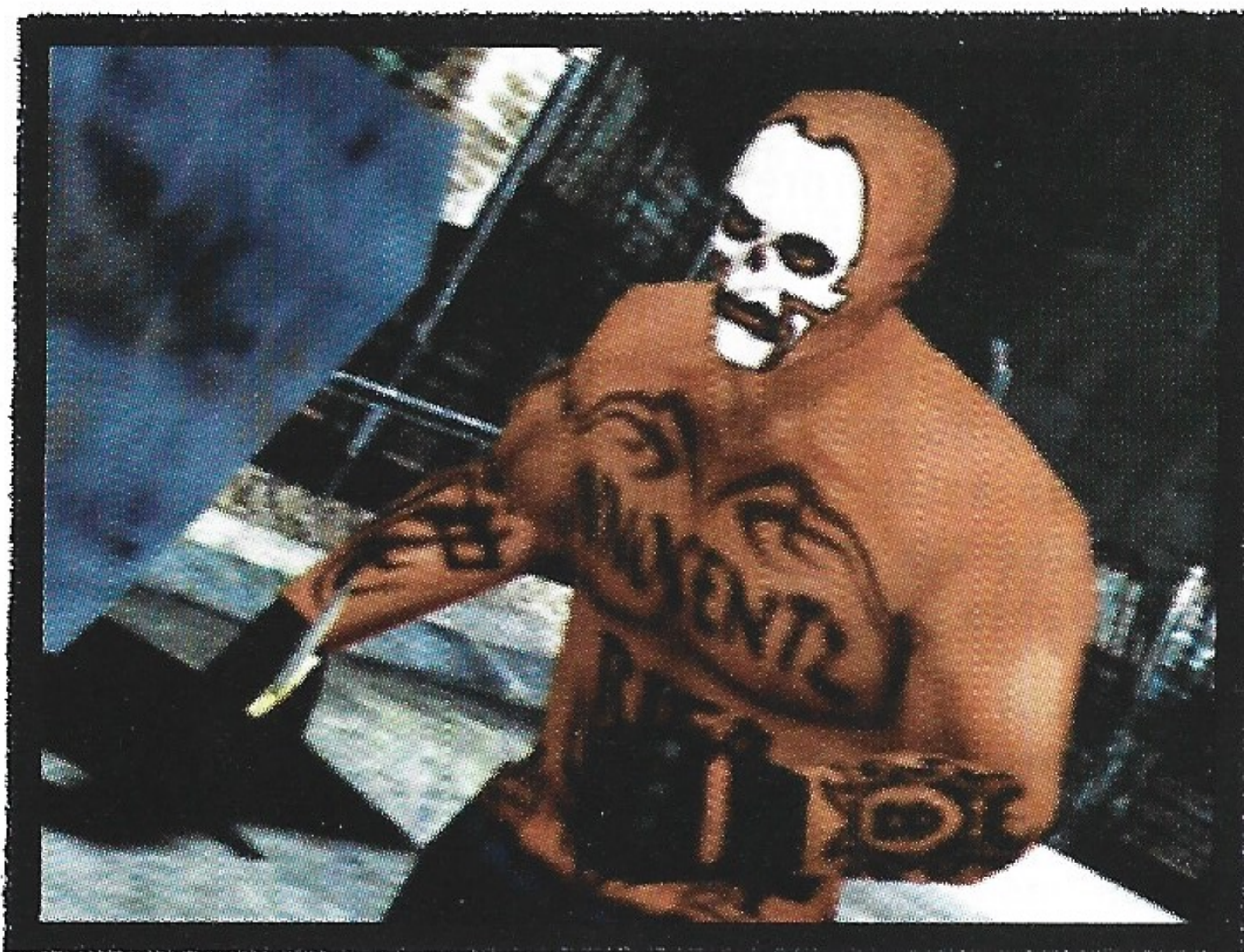
Nombre____________________

Correo electrónico____________________

Ciudad____________________

Estado____________________

MOVIMIENTOS CARACTERÍSTICOS DE LOS CAZADORES DE STARKWEATHER



INSANITY 101

Ya has visto esto antes, donde los cazados simplemente se detienen, caen al suelo babeando y balbuceando incoherentemente, convencidos de que actualmente han ido al infierno. Es una de nuestras formas favoritas de ver morir a la escoria.

Una obra de arte perfeccionada por: Innocentz



PALIZA BRUTAL DE LA BANDA

Cazado en una esquina por seis supremacistas blancos, después sacudido rápida y violentamente hasta la muerte con armas desafiladas. Puro vitriolo, veneno y rencor vomitando por todos lados, para no confundirlo con un cruce pacífico. La mitad de la diversión es ver el enfado en las caras de los matones después de darse cuenta de que han matado a su corredor demasiado deprisa.

Nadie lo hace mejor que: los Skinz



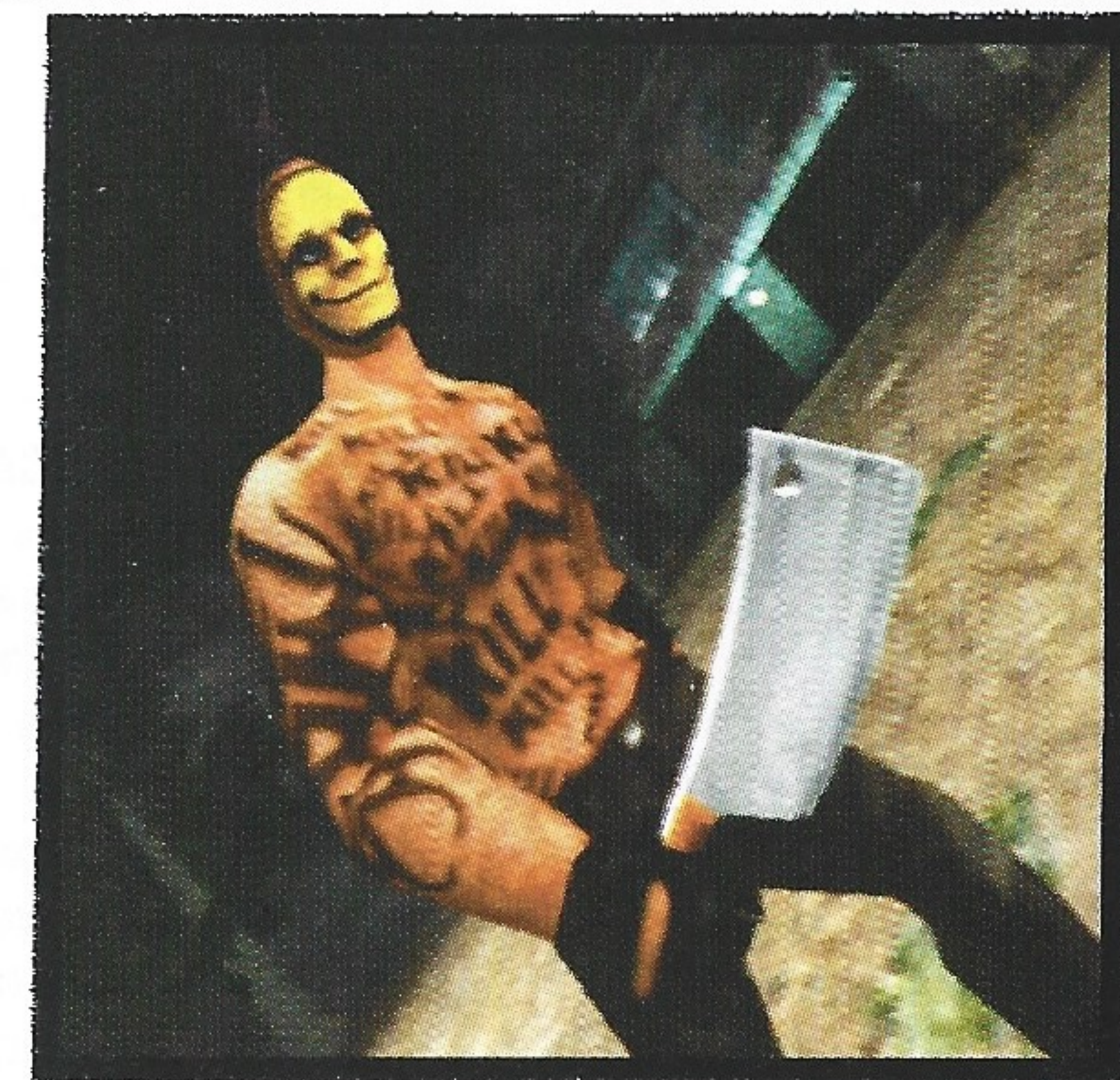
ACECHAR, BOLSA, COMIDA

Tumbado esperando, oculto por un ghillie enmarañado de sangre y goteando sudor sucio en un rifle tranquilizador personalizado construido para el juego, paciencia es su nombre. El corredor escoria sale de un lugar sombrío, rompiendo un agujero en la valla. *THUNK* El dardo hace blanco en su muslo, y el corredor tropieza y aminora la marcha. Fuera de la maleza se arrastran sus amigos los cazadores, rodeando al animal y sacando sus machetes. No es lo suficientemente grande para disecarlo, pero tiene mucha carne para que la Abuela la seque y la ahume.

Quien lo hace: Wardogs

LA LONA NEGRA

Solo una banda lleva la violencia post mortem hasta este extremo. Seguro, son terriblemente inteligentes, parecen comunicarse sin hablar, y cazan a la basura humana mejor que casi cualquier otro, incluyendo los Wardogs. Entran y salen de las sombras, farfullando locuras y gritando invectivas de forma alternativa; total y completamente fuera de sus mentes. Pero cuando finalmente atrapan a un corredor, se deleitan en el acto de trinchar la carne, apurar los huesos, sacar los órganos y salpicar con la sangre.



Tienen que ser: los Smileys

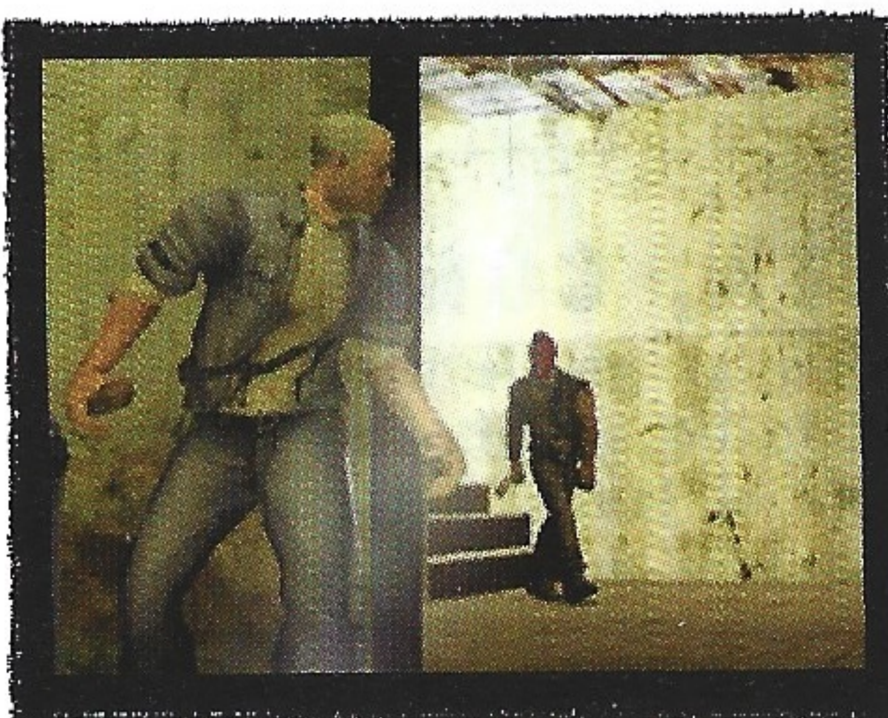
TÁCTICAS UTILIZADAS

por el principal hombre favorito de Starkweather:

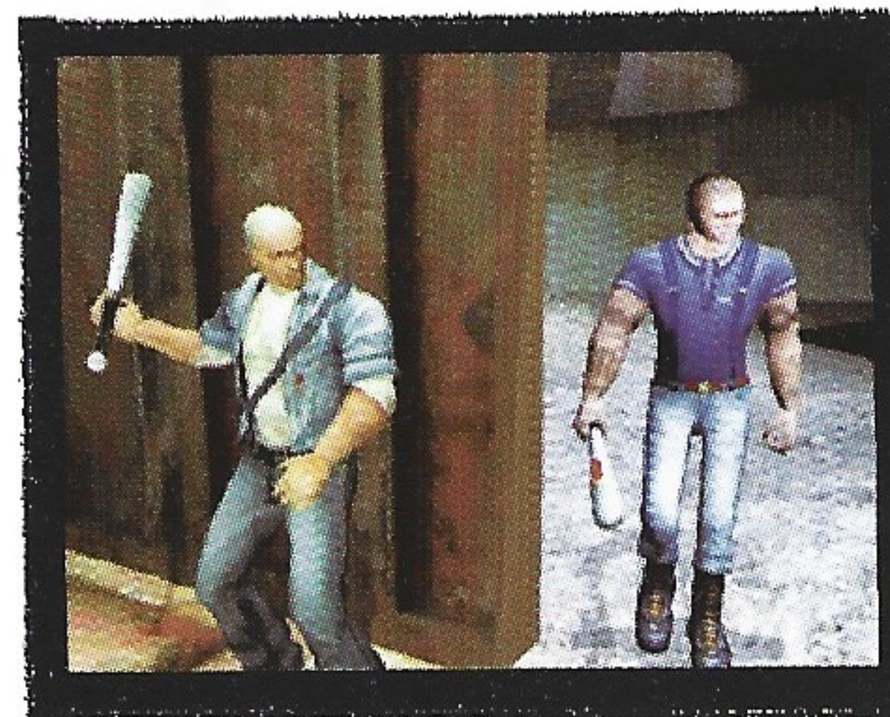
JAMES EARL CASH



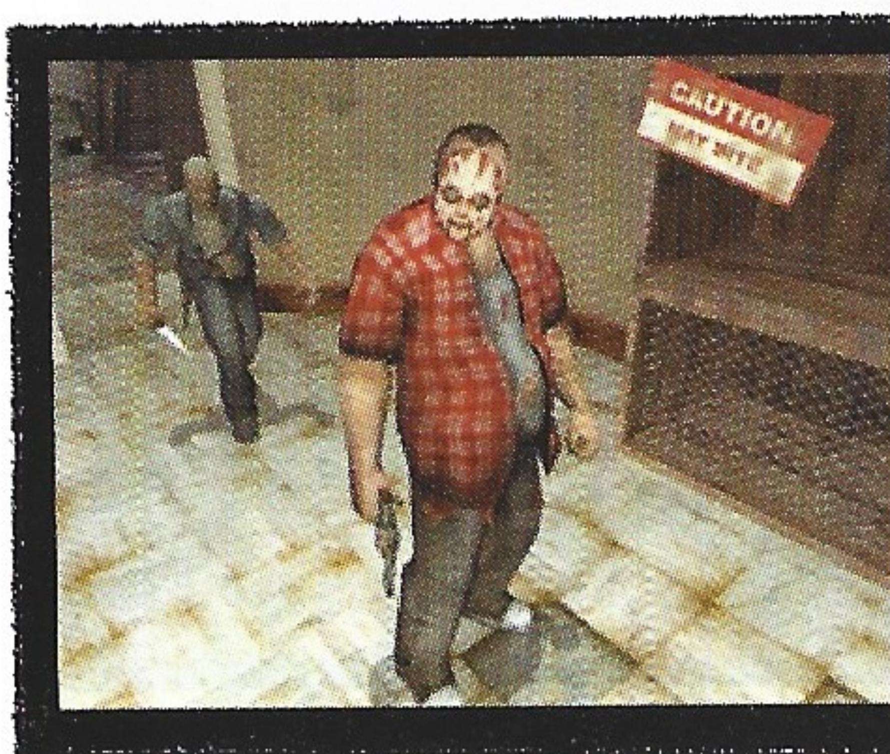
Vigila estos movimientos emprendedores marcados en escenas de este catálogo; separan el trigo de la paja.



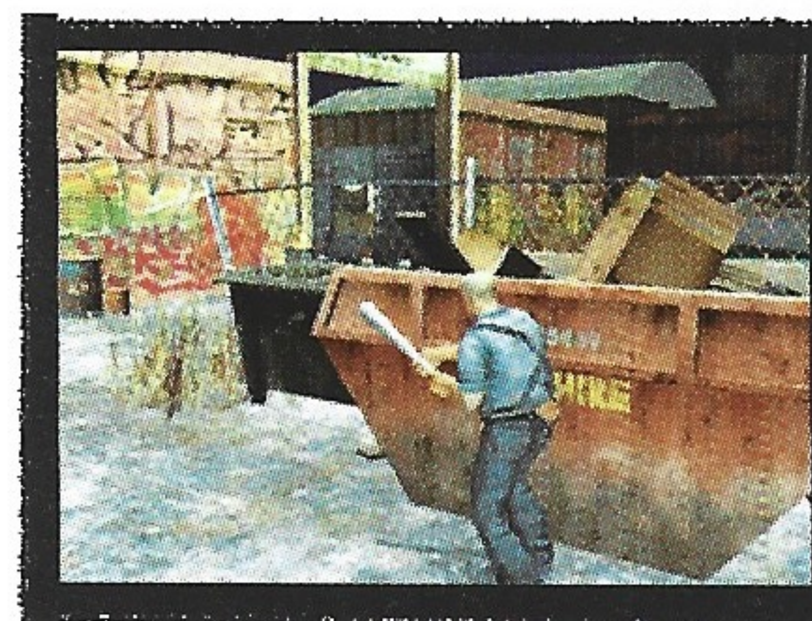
TÁCTICA 1: en una escena hecha famosa en **"PUERTA AL INFIERNO"**, Cash se pega contra el muro y lo golpea (BOTÓN DERECHO o IZQUIERDO DEL RATÓN). Después se arrastra en las sombras esperando a que el iluso cazador venga a investigar. Cuando está a su alcance, Cash sale de las sombras, se acerca sigilosamente por detrás y realiza una ejecución (BOTÓN DERECHO o IZQUIERDO DEL RATÓN) para las cámaras. De todos modos, Cash tiene que ser cuidadoso... ya que cualquier ruido brusco alertaría al cazador de su presencia.



TÁCTICA 2: en **"MOVIDO POR EL ODIO"**, de Starkweather, vemos a Cash utilizar bates de metal y palancas como armas. En uno de sus movimientos característicos, se pega contra un muro de ladrillo y espera a que un cazador gire la esquina. Cash levanta su arma y en el momento oportuno, sale y pega un batazo (BOTÓN DERECHO o IZQUIERDO DEL RATÓN). Aunque raramente es letal, es una buena forma de atacar por sorpresa a enemigos desprevenidos.



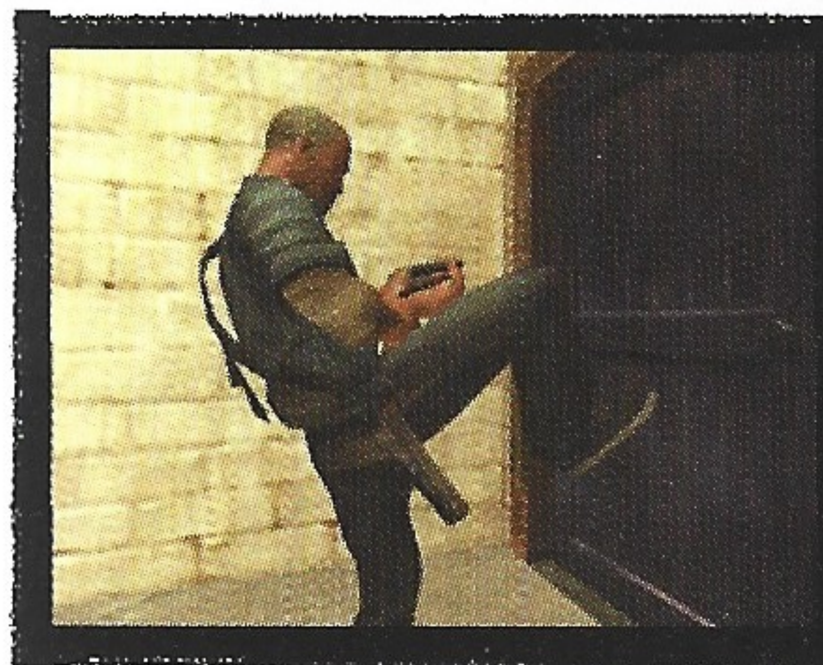
TÁCTICA 3: Cash hizo famoso este movimiento en muchas de las producciones de Starkweather y nadie será capaz nunca de copiarlo con éxito. Tendido esperando a una víctima incauta, Cash levanta su arma y la mantiene preparada (mantén pulsado el BOTÓN DERECHO o IZQUIERDO DEL RATÓN), esperando a propinar el golpe definitivo. Las versiones apresuradas (flechas blancas) estaban bastante bien, las violentas (amarillas) eran bastante sabrosas, pero las espantosas (rojas) eran de las que justifican el dinero que pagas por verlas. Si Starkweather logra convencerle, quizás podría incluso llegar a otro nivel.



TÁCTICA 4: las distracciones sonoras son claves en el arsenal de técnicas de supervivencia de Cash: golpear papeleras, contenedores, cajas, y cualquier cosa que haga ruido para atraer a los cazadores hasta una posición vulnerable. En **"BASURA BLANCA"**, de Starkweather, Cash permanece oculto mientras cuatro Skinz merodean en busca de alguien a quien matar. Escondido detrás de un contenedor, Cash lo golpea con un bate metálico (BOTÓN DERECHO o IZQUIERDO DEL RATÓN) y sale disparado para esconderse en las sombras. Los Skinz vienen a examinar el ruido, y uno se rasca su cabeza de manera confusa. Entonces Cash se arrastra en silencio fuera de las sombras, se acerca al cazador por detrás y realiza una ejecución (BOTÓN DERECHO o IZQUIERDO DEL RATÓN) para deleite del Director.

TÁCTICA 5: conviene ser ordenado. Sigue el ejemplo de Cash, que cada vez que mata a un enemigo, después recoge a su víctima (INTRO o ESPACIO) y la lleva a una zona menos visible, donde suelta el cadáver (INTRO o ESPACIO de nuevo para soltarlo). Los cazadores son más inteligentes de lo que parecen... si encuentran un camarada muerto, van a cabrearse. Puede ser un fastidio, pero mejor asegurarse que lamentarlo después... y aquí las lamentaciones suelen suponer una muerte brutal.





TÁCTICA 6: otra táctica perfeccionada por Cash es el ataque sorpresa. En **"LA BOCA DE LA LOCURA"**, Cash (recortada en mano) se pone delante de una puerta, apunta, la derriba de una patada (BOTÓN IZQUIERDO DEL RATÓN), y después abre fuego sobre los ocupantes de la habitación (BOTÓN IZQUIERDO DEL RATÓN). Normalmente suele haber más de un cazador, pero créeme, la noche habrá acabado pronto al menos para el primero.



TÁCTICA 7: en **"MOVIDO POR EL ODIO"**, de Starkweather, Cash debe utilizar los elementos de su entorno en su beneficio, bien manejando una grúa (pulsa INTRO cuando estés cerca de la máquina), o agarrando un tanque de gasolina y soltándolo en el lugar deseado (pulsa INTRO para recoger y de nuevo para soltar). Y es que a veces con las armas no basta.

TÁCTICAS UTILIZADAS

por el principal hombre favorito de Starkweather:

JAMES EARL CASH





TÁCTICA 8: en ocasiones, Cash tiene que agarrar a un cazador para asegurarse de que no escapa y de que sus golpes dan en el blanco (este movimiento característico se llama simplemente el agarre y se realiza fácilmente pulsando los BOTONES DERECHO e IZQUIERDO DEL RATÓN simultáneamente). Este ataque funciona cuando Cash tiene las manos desnudas o está sujetando un arma de combate cuerpo a cuerpo.

TÁCTICA 9: otro elemento básico de Starkweather, la botella de whisky vacía, se utiliza a lo largo de sus películas como cebo y como arma. Contempla este truco clásico en todas tus escenas favoritas: atraer a los cazadores a callejones oscuros mediante lanzamientos de botellas es algo que nunca aburre. Algunos valientes corren directamente hacia los cazadores y les golpean con la botella en la cara (BOTÓN IZQUIERDO DEL RATÓN). Normalmente no es un golpe mortal, pero sí una fabulosa secuencia.





TÁCTICA 10: al igual que la botella de whisky, el ladrillo (BOTÓN IZQUIERDO DEL RATÓN) se utiliza a lo largo de la obra de Starkweather como cebo y arma. Los cazadores golpeados en la cara con ladrillos nunca mueren, pero se tambalean y ven las estrellas.

HELLO
my name is

"¡¡Regalo gratuito con cada pedido superior a $500!!"
Pack de seis pegatinas "Hola, mi nombre es..."- *Mr. Nasty*

- Añade ese pequeño extra de diversión.
- Contribuye a la atmósfera de la fiesta.
- Los mantiene organizados.

SERVICIOS ESPECIALES PARA CONTRATAR

EX OFICIAL CLANDESTINO DE LA NSA Y CERBERUS: soy un experto anti secuestros y contraespionaje. He trabajado para numerosos directores ejecutivos de compañías de la lista Fortune 500. Actualmente soy parte de la fuerza de defensa personal del Sr. Starkweather, y puedes haberme visto junto con mis socios en muchas de sus películas. Si sientes que alguien te vigila o que tus enemigos se vuelven avasalladores... soy tu solución. Referencias disponibles. **BUZÓN DE MENSAJES 247**





MIEMBRO DE SWAT DE CCPD: ex-guardaespaldas personal, experto en todos los tipos de armas y explosivos, y en Tae Kwon Do. Aunque soy un miembro condecorado del SWAT de Carcer City, no me da para pagar las facturas. Ahora estoy buscando un puesto a tiempo completo en protección de VIP. Hay referencias disponibles. **BUZÓN DE MENSAJES 763**

VIGILANTE/CAZARECOMPENSAS PROFESIONAL (miembro de Innocentz desde 1998): quizás me hayas visto en la película de Starkweather "Imagen de inocencia." Estoy buscando trabajo como freelance. ¿Estás intentando localizar a alguien? Alguien que no ha pagado sus deudas, o una persona que ha sido injusta contigo de alguna forma... bien, les puedo encontrar, y hacerles PAGAR. No me detengo hasta que atrapo a mi presa. **BUZÓN DE MENSAJES 987**



EX-FRANCOTIRADOR DE CCPD: ex francotirador de CCPD que viajará a cualquier lugar y en cualquier momento. Si fallo mi objetivo... te devuelvo tu dinero. Estoy especializado en acechar y erradicar objetivos específicos. Ningún trabajo es demasiado pequeño o demasiado grande. Si necesitas a alguien que se ocupe de algo a distancia... deja un mensaje. No dejo ni rastro. **BUZÓN DE MENSAJES 584**



HOOD: quizás nos hayas visto por Carcer City, somos los Hoods... tus amigables matones del vecindario. ¿Necesitas mandar a alguien al hospital? ¿Acabar con un viejo profesor que te ha jodido todos estos años? ¿Ocuparte de ese policía que te ha puesto una multa de aparcamiento? Danos una llamada a mí y a mis socios y arreglaremos personalmente cualquier problema que tengas. **BUZÓN DE MENSAJES 673**

SATISFACCIÓN GARANTIZADA

"Garantizo la satisfacción absoluta, el 100% de las veces".



Cada objeto en este catálogo está garantizado incondicionalmente. Si, por cualquier razón, no estás satisfecho con tu compra, notifícanoslo en los 30 días a partir de la recepción y te aseguramos que tu insatisfacción será el menor de tus problemas. Cualquier persona descubierta codificando nuestras películas para distribuirlas por Internet lo lamentará, garantizado. Juega limpio, respeta las reglas, y todo el mundo tendrá lo que necesita. Rompe mis reglas, y sufre mis consecuencias.

- Mr. Nasty
xoxoxoxo

REQUISITOS DEL SOCIO

¡ALTO!

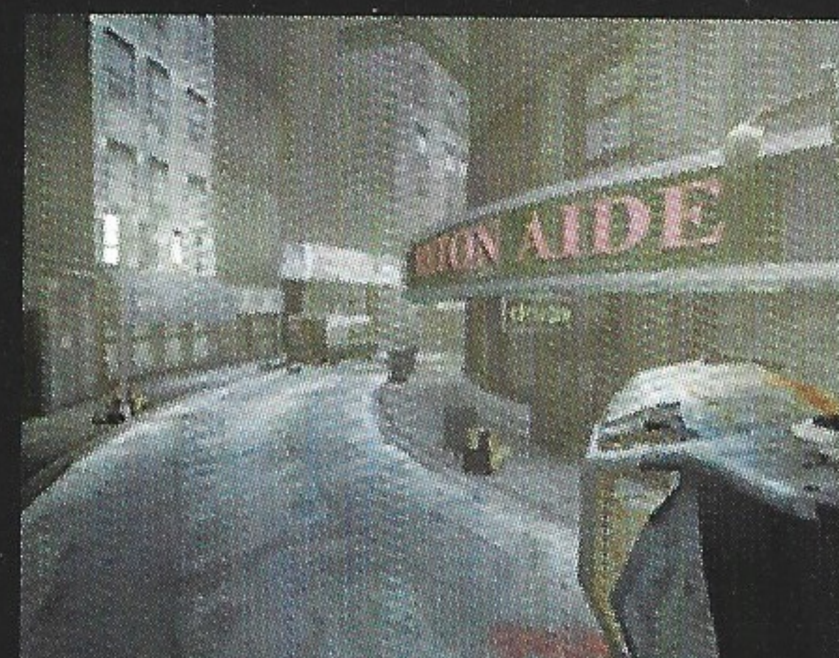


Es posible que encontrases este catálogo en un callejón, lo hallases en el apartamento de un amigo, o quizás lo descubrieses en la escena de un crimen. Déjalo, y después olvida lo que nunca viste. Y recuerda esta frase: "No he visto nada".

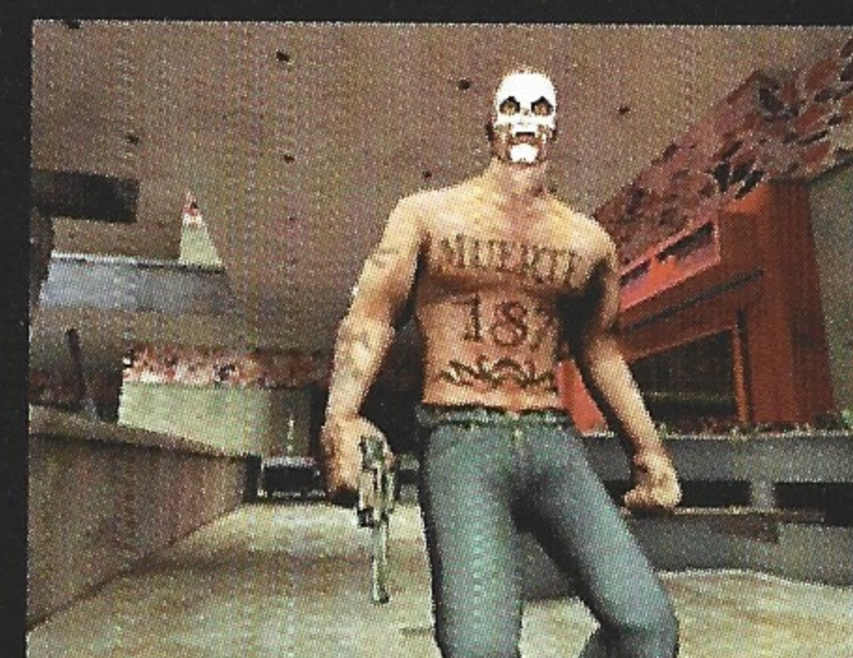
Si sigues leyendo esto, espero que seas quien se supone que tienes que ser. Quien te diera esto tiene que responder por ti, y sabe que hay riesgo, aunque tú no lo conozcas. Nuestra clientela ha sido cuidadosamente seleccionada por su aprecio del arte, pero si por alguna razón pierdes el gusto por nuestras películas, entonces tendremos que proporcionarte una experiencia de primera mano.

SOLO PARA MIEMBROS.

PÍDELAS ONLINE EN VALIANT-ENT.TV



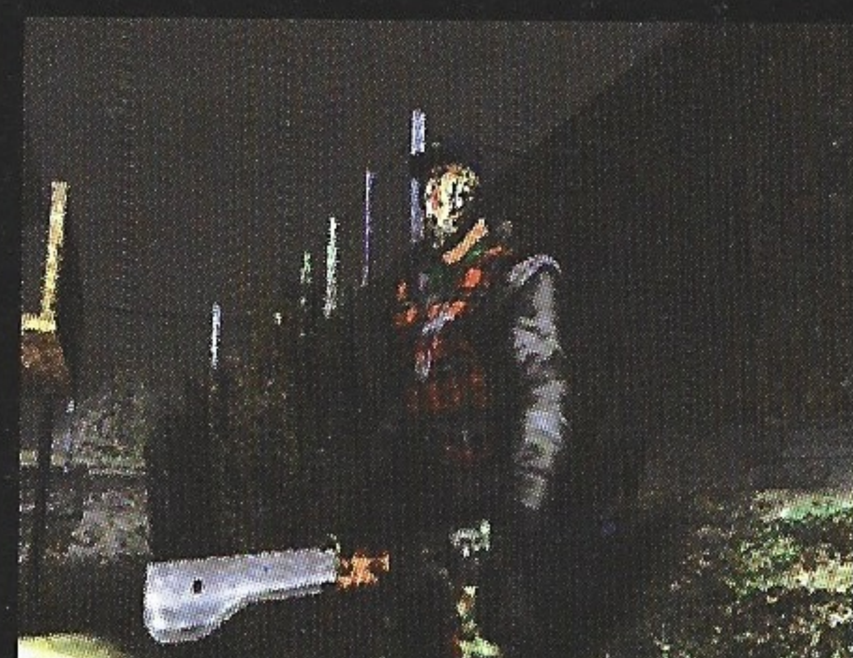
"RENACIDO"


"IMAGEN DE INOCENCIA"


"MATAR AL CONEJO"


"BASURA BLANCA"


"PUERTA AL INFIERNO"


"TIERRAS PARA EL ASALTO"


"CARRETERA DE PERDICIÓN"

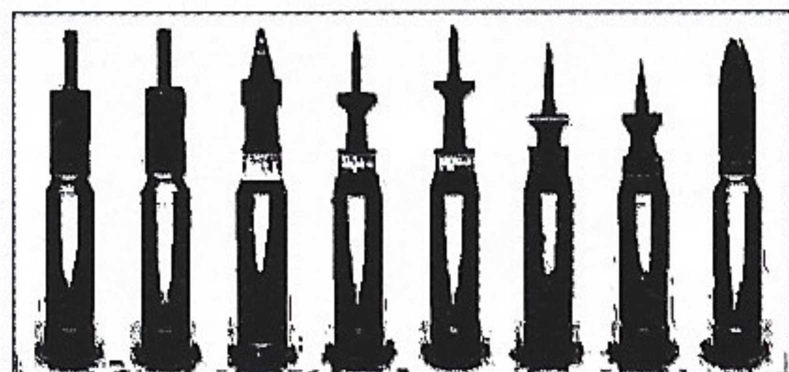

"MOVIDO POR EL ODIO"

PÍDELAS ONLINE EN VALIANT-ENT.TV

★★★ MUNICIÓN ★★★

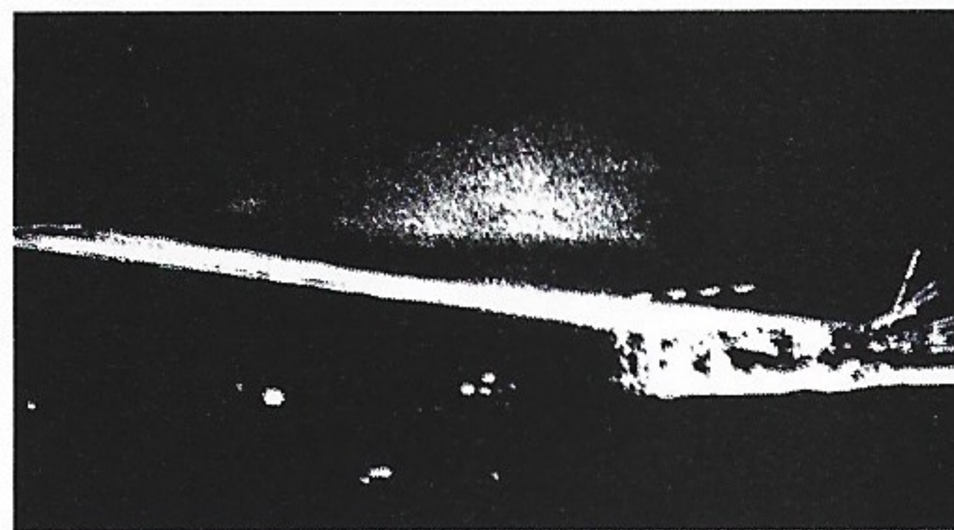


BALAS CON AGUJERO EN LA PUNTA: ilegales en los 50 estados, estas balas están manipuladas manualmente y penetrarán cualquier blindaje. 100$/docena. **BUZÓN DE MENSAJES 897**



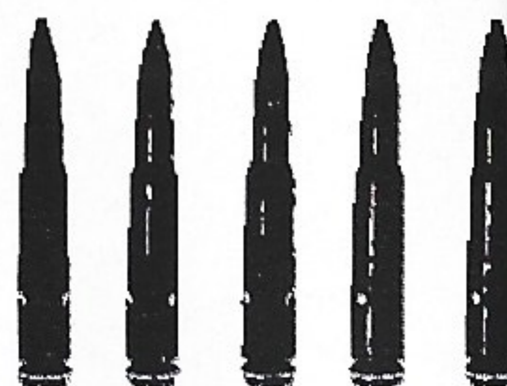
BALAS CON URANIO EMPOBRECIDO: utilizadas para penetrar vehículos pesadamente blindados como tanques y transportes acorazados de personal. Difíciles de conseguir, su suministro es limitado, ¡solo pedidos serios! Dejar mensaje para saber precio. **BUZÓN DE MENSAJES 087**

BALAS TRAZADORAS: adquiridas de un depósito del US ARMY. Algunas tienen ligeras marcas ya que han sido redimensionadas y están listas para ser cargadas. M25, M14, M1 y M16. **80$ por** 100 balas. **BUZÓN DE MENSAJES 672**





BALAS DEL CALIBRE .50: En grandes cantidades, sin tamaño estándar con ligeras marcas, 11 céntimos cada una. Dos palés, 30.000. Servicio de entrega gratis. **BUZÓN DE MENSAJES 453**





TODA LA MUNICIÓN: ¿necesitas un pedido especial o un calibre difícil de encontrar? No busques más. Precios competitivos y todo en stock. Deja un mensaje para que te devolvamos la llamada. **BUZÓN DE MENSAJES 420**

CRÉDITOS

ROCKSTAR NORTH

PRODUCTOR:
ANDY HAY

DISEÑADOR JEFE DE NIVELES:
CHRISTIAN CANTAMESSA

DISEÑO DE LOS NIVELES:
PAUL DAVIS, STEVE TAYLOR, WILLIAM MILLS, SIMON LASHLEY, JOHN HAIME

JEFE DE PROGRAMACIÓN:
JOHN WHYTE

PROGRAMADORES:
JOHN GURNEY, DEREK WARD, KEITH MCLEMAN, STEVE GALLACHER, SHAUN MCKILLOP, ALEXANDER ILLES, ALEXANDER ROGER, GREG SMITH

JEFE DE DISEÑO:
ANDY HAY

DISEÑO DE PERSONAJES:
ALAN DAVIDSON

JEFE DE DISEÑO DEL ENTORNO:
MICHAEL PIRSO

DISEÑO:
ALAN BURNS, CAMPBELL JOHN DICK, GILLIAN BERTRAM, SIMON LITTLE, IAN McQUE

JEFE DE ANIMACIONES:
MARK TENNANT

ANIMACIONES:
TERRY KENNY, RAY O'DWYER, GUS BRAID

DISEÑADOR DE SONIDO:
ALLAN WALKER

MÚSICA:
CRAIG CONNER

INGENIERÍA DE DIÁLOGOS:
WILL MORTON

PROGRAMACIÓN DE SONIDO:
COLIN ENTWISTLE, MATTHEW SMITH

DIRECTOR DE DESARROLLO:
LESLIE BENZIES

DIRECTOR DE GRÁFICOS:
AARON GARBUT

DIRECTORES TÉCNICOS:
OBBE VERMEIJ, ADAM FOWLER

ESCRITO POR:
ALAN DAVIDSON, JAMES WORRALL, CHRISTIAN CANTAMESSA

PELÍCULA DE ANIMACIÓN:
MONDO GHULAM, IWAN SCHEER, LEE MONTGOMERY

DISEÑO GRÁFICO:
STUART PETRIE

JEFE DE TESTERS:
CRAIG ARBUTHNOTT

JEFE DE ANALISTAS:
DAVID MURDOCH, DAVE WATSON, NEIL CORBETT

TESTERS:
NEIL MEIKLE, JAMES ALLAN, DAVID BEDDOES, GEORGE WILLIAMSON, SCOTT CAMERON, THOMAS WHITTAKER, NEIL WALKER, MICHAEL NATHAN, STEPHEN ANDERSON, BRENDA CAREY, PEDRO CORREIA, PAUL GREEN, ALEX BAZLINTON

GRÁFICO ADICIONAL:
TONY PORTER, CRAIG MOORE, JOLYON ORME

SERVICIO TÉCNICO:
LORRAINE ROY, CHRISTINE CHALMERS

DIRECTOR DEL ESTUDIO:
ANDREW SEMPLE

SERVICIO DE OFICINA:
KIM GURNEY, CHARLENE MCGUIRE

ROCKSTAR NYC

PRODUCTOR EJECUTIVO: SAM HOUSER

VP DE CREATIVIDAD: DAN HOUSER

VP DE DESARROLLO: JAMIE KING

DIRECTOR DE TECNOLOGÍA: GARY J. FOREMAN

PRODUCTOR: MARK GARONE

DIRECTOR DE CONTROL DE CALIDAD: JEFF ROSA

DIRECTOR TÉCNICO: SANDEEP BISLA

JEFE DE ANALISTAS: RICH HUIE, LANCE WILLIAMS

ANALISTAS DEL JUEGO: BRIAN ALCAZAR, BRIAN PLANER

EQUIPO DE TESTERS DE ROCKSTAR: WILLIAM ROMPF, CHRISTOPHER PLUMMER, DEVIN SMITHER, CHRIS CHOI, SCOTT PETERMAN, JAMEEL VEGA

EQUIPO DE PRODUCCIÓN: TERRY DONOVAN, ALEX HORTON, JENEFER GROSS, JEFF CASTANEDA, JENNIFER KOLBE, ADAM TEDMAN, DEVIN WINTERBOTTOM, TONY KING, BRIAN NOTO, STANTON SARJEANT, MICHAEL ELKIND, HOSI SIMON, DANIEL EINZIG, JERRY LUNA, STUART PETRI, FUTABA HAYASHI, JEFF WILLIAMS, RICHARD KRUGER, NICK GIOVANNETTI, JAKE KING, JORDAN CHEW, DEVIN BENNETT, CHRIS CARRO, TIM SWEENEY, ROB FLEISCHER, BILL LINN, RYAN RAYHILL, NOELLE SADLER, JOHN ZURHELLEN, KERRY SHAW, DAVID THOMSON, SUSAN LEWIS, JOE HOWELL, NORBERT MORVAN

ANIMACIÓN INICIAL DE ROCKSTAR GAMES Y SECUENCIA DE TÍTULOS DE MANHUNT POR:
MARYAM PARWANA

ROCKSTAR LINCOLN

JEFE DE CONTROL DE CALIDAD: MARK LLOYD

JEFE DE TESTERS: TIM BATES, ANDY MASON

TESTERS: MATT HEWITT, STEVE MCGAGH, MIKE BENNETT, ANDY WEBSTER, CHRIS WELSH, ANTOINE CABROL, ALAIN DELLEPIANE, DOMINIC GARCIA

ROCKSTAR LONDON

NEIL STEPHEN, NIJIKO WALKER, LUCIEN KING, CHRIS MADGWICK, CHRIS WOOD, HAMISH BROWN, AMY CURTIN, HUGH MICHAELS, NICK WALKER, MAIKE KÖHLER, HELOISE WILLIAMS, KARL UNTERHOLZNER, JAZ BANSI, GRAHAM AINSLEY, CJ GIBSON, PJ SIMS, JORDAN FISHER, TUUKKA TAIPALVESI

EQUIPO EUROPEO DE TAKE 2

GARY LEWIS, JOCHEN TILL, SERHAD KORO, ANTHONY DODD, JON BROADBRIDGE, SCOTT MORROW, JAMES CROCKER, JAMES QUINLAN, JULIAN HODDY, MATTHIAS WEHNER, ANDREAS TRAXLER, JOCHEN FÄRBER, ALEXANDER HARLANDER, HENDRIK LESSER, NASKO FEJZA, VÉRONIQUE LALLIER, EMMANUEL TRAMBLAIS, MATTHIAS BELLONE, ELENA MORLACCHI, GIOVANNI OLDANI, MONICA PURICELLI, DAVID POWELL, CHRISTINE ZAMBESI, LOUISE WILSON, ONNO BOS, FRANCISCO DÍAZ, JASÓN GARCÍA, RAQUEL GARCÍA, ANA LAFUENTE

REPARTO

SISTEMA DE CAPTURA DE MOVIMIENTO:

CASH: KURT BAUCCIO
CERBERUS: JON BERNTHAL
RAMIREZ: DARREN LENZ
STARKWEATHER: ALAN MOZES
PIGGSY: ALEX WOUMAN
PERIODISTA: MELLE POWERS
MIEMBRO DE BANDA: LAWRENCE BALLARD
COORDINADOR DE EXTRAS: MANNY SIVERIO
EXTRAS: BOB COLLETTI

DOBLAJE:

HOODS: SEAN LYNCH, JOHN DOMAN, LENNY VENITO, GREG SALATA, PETER APPEL, NESTOR SERRANO
INNOCENTZ: GREG SIMS, ADAM SEITZ, GEOFFREY CANTOR, ANTONE PAGAN, JAMES URBANIAK, DAVID COBURN
WARDOGS: KENDALL CLARK AKA LOOSE CANNON, RICKY AIELLO, JULIAN DEAN, CHRIS MCKINNEY, ERIK BERGMAN, PJ SOSKO
SKINZ: BURKE MOSES, TODD CUMMINGS, EVAN SEINFELD, ANDREW TOTOLOS, LLOYD FLOYD, JEFF GURNER
SMILEYS: ROBERT STANTON, PATRICK MCCARTNEY, ROB SEDGWICK, GLENN FLESHLER, DAVID PITTU, TONY DEVITO, JEREMY SCHWARTZ
CERBERUS: BRIAN MAILLARD, JULIAN FLETCHER, MICHAEL MULHEREN, HADLEY TOMICKI
POLICÍAS: JOHN HENRY COX, DENNIS OSTERMAIER, GARY LITTMAN, HUNTER PLATIN
SWAT: RICHARD MOVER, MATT WALTON, RODD HOUSTON
RAMIREZ: CHRIS MCKINNEY
STARKWEATHER: BRIAN COX
CASH: STEPHEN WILFONG
PERIODISTA: KATE MILLER
PIGGSY: HUNTER PLATIN
VOZ EN LA PRISIÓN: BRAD ABELLE
MENSAJERO: NOELLE SADLER
VAGABUNDO: MARK MARGOLIS
CONEJO BLANCO: RENAUD SEBBANE
GUARDIAS CERBERUS: HADLEY TOMICKI, JOHN ZURHELLEN, NAVID KHONSARI, PAUL PINTO

SISTEMA DE CAPTURA DE MOVIMIENTO DIRIGIDA POR: NAVID KHONSARI
CASTING SISTEMA DE CAPTURA DE MOVIMIENTO: DONNA DESETA CASTING
SISTEMA DE CAPTURA DE MOVIMIENTO POR: PERSPECTIVE STUDIOS

SONIDO DIRIGIDO POR: RENAUD SEBBANE
CASTING DE SONIDO: JUDY HENDERSON, CSA
GRABACIÓN DE SONIDO: DIGITAL ARTS; TRACK NINE STUDIOS
DISEÑO DE SONIDO DE LA PELÍCULA: MATTHEW POLIS / SOUNDSPACE

AGRADECIMIENTOS:

ALAN MUI, CHRIS HUNTER, CHRIS MITCHELL, IAIN BEREKIS, BEN GREENALL, BRYAN BRADLEY, JULIA DAVIES, DUNCAN SHIELDS, ERIC JOSEPH, ANDY RIMROTH, JASON PAIGE, KRIS LARSON, ALAN MCGREGOR

AGRADECIMIENTOS ESPECIALES:

VALERIO FAGGIONI, ANDREW DOWELL, SARAH ORAM, PHIL GURNEY, AARON, LOUISE AND KIERAN HAY, MORAG REILLY, SIUN CLOHOSEY, ALEX WRIGHT, IAIN FUGUE, LEYLA GEDICK, JENNIFER ARTHUR, JACK HUNTER, YVONNE SAMESCH, THE POND

WARRANTY

GARANTÍA DE SOFTWARE Y ACUERDO DE LICENCIA.

Esta GARANTÍA DE SOFTWARE Y ACUERDO DE LICENCIA LIMITADOS (este "Contrato"), incluyendo la garantía limitada y otros suministros especiales, es un acuerdo legar entre USTED (individuo o entidad) y el, Take 2 Interactive Software (el "Propietario") reconociendo este producto de software y los materiales contenidos y relacionados con el mismo. El hecho de instalar y/o a parte de eso utilizar el software constituye Su conformidad de aceptar los términos de este contrato. Si usted no está de acuerdo con los términos de este contrato, devuelva rápidamente el paquete de software y los materiales que lo acompañan (incluyendo cualquier hardware, manuales, otros materiales escritos y la caja) al lugar de donde lo obtuvo, junto con su factura, para un reembolso completo.

Concesión de licencia limitada no exclusiva. Este contrato le permite utilizar una (1) copia del programa o de los programas (el "SOFTWARE") incluido en este paquete para su uso personal en un solo ordenador de sobremesa o portátil. El SOFTWARE está en "uso" en un ordenador cuando se carga en una memoria temporal (p. ejemplo, RAM) o es instalado en la memoria permanente (p. ejemplo, disco duro, CD-ROM, u otro aparato de almacenaje) de ese ordenador. La instalación en un servidor de red queda estrictamente prohibida, excepto bajo una licencia de red especial e independiente, obtenida del Propietario; este Contrato no servirá como tal licencia de red especial. La instalación en un servidor de red constituye un "uso" que debe cumplir con los términos de este Contrato. Esta licencia no es una venta del SOFTWARE original o cualquier copia del mismo.

Posesión de la propiedad intelectual. El Propietario retiene todo derecho, título e interés en este SOFTWARE y el manual/los manuales adjunto(s), el embalaje y otros materiales escritos (colectivamente, los "MATERIALES ADJUNTOS"), incluyendo, pero no limitado a, todos los copyrights, marcas registradas, secretos de marca, nombres de marca, derechos de propiedad, patentes, títulos, códigos informáticos, efectos audiovisuales, temas, personajes, nombres de personaje, historias, diálogos, escenarios, arte, efectos de sonido y derechos morales. El SOFTWARE y los MATERIALES ADJUNTOS están protegidos por la ley de propiedad intelectual de los Estados Unidos y por las leyes y tratados de copyright de todo el mundo. Todos los derechos quedan reservados. El SOFTWARE y los MATERIALES ADJUNTOS no pueden ser copiados o reproducidos de ninguna manera o en ningún medio, total o parcialmente, sin el previo consentimiento escrito por parte del Propietario. Cualquier persona que copie o reproduzca todo o parte del SOFTWARE o los MATERIALES ADJUNTOS, cualesquiera que sean la forma o el medio, estará violando de forma consciente las leyes de copyright y puede sufrir sanciones civiles o penales.

Realizar alguna Copia de seguridad o archivar el SOFTWARE. Después de que instale el SOFTWARE en la memoria permanente de un ordenador, puede guardar y utilizar el/los disco(s) original(s) y/o CD-ROM (el "Soporte de Almacenaje") solo para propósitos de copia de seguridad o de archivo.

Restricciones. Además de las mencionadas explícitamente en este contrato, no se le permite copiar o reproducir el SOFTWARE o los MATERIALES ADJUNTOS; modificar o preparar copias derivadas que estén basadas en el SOFTWARE o los MATERIALES ADJUNTOS; distribuir copias del SOFTWARE o de los MATERIALES ADJUNTOS mediante venta u otro tipo de traspaso de la propiedad; alquiler, arrendamiento o préstamo del SOFTWARE o de los MATERIALES ADJUNTOS; o mostrar públicamente el SOFTWARE o los MATERIALES ADJUNTOS. Se le prohíbe expresamente transmitir electrónicamente el SOFTWARE o los MATERIALES ADJUNTOS o de otro modo por Internet o a través de cualquier otro medio o a cualquier otra parte. Se le prohíbe expresamente vender o utilizar cualquiera de los personajes u otros componentes del juego para ningún propósito. Se le prohíbe expresamente vender o sacar beneficios de cualesquiera niveles, paquetes de añadidos, secuelas u otros artículos basados en o relacionados con el SOFTWARE y los MATERIALES ADJUNTOS o creados mediante la utilización del editor de niveles del SOFTWARE. Si crea niveles, paquetes de añadidos, secuelas u otros artículos para el Software empleando el editor de niveles del SOFTWARE, incluyendo la construcción de nuevos niveles (colectivamente, las "Modificaciones"), está sujeto a las siguientes restricciones: (i) el editor de niveles del SOFTWARE y las herramientas de desarrollo y documentación asociadas (colectivamente "SDK") son consideradas parte separada del SOFTWARE en el sentido de que no están garantidazas ni están asistidas por el PROPIETARIO. Sin embargo, el PROPIETARIO conserva todos los copyrights y derechos intelectuales para el SDK, como viene establecido en esta licencia. (ii) Sus modificaciones deben requerir una copia completa y registrada del Software para ser ejecutadas; (iii) no puede distribuir una modificación que contiene un archivo ejecutable que ha sido cambiado o modificado de algún modo; (iv) sus modificaciones no deben contener ningún material difamatorio o ilegal, material que sea escandaloso o que invada los derechos de privacidad o publicidad de cualquier tipo de ninguna tercera parte, o contener cualesquiera marcas registradas, trabajos protegidos por el copyright u otras propiedades pertenecientes a terceras partes; (v) sus modificaciones deben ser distribuidas exclusivamente de modo gratuito. Ni usted ni ninguna otra persona o parte puede vendérselas a nadie, explotarlas comercialmente de ningún modo, o cambiar alguna para su uso sin licencia por parte del PROPIETARIO. El PROPIETARIO anima la distribución no comercial de las modificaciones de calidad. Si desea distribuir comercialmente sus modificaciones, por favor, contacte con el PROPIETARIO mediante la dirección incluida más abajo en busca de los términos y condiciones bajo las cuales las modificaciones pueden ser distribuidas comercialmente; (vi) sus modificaciones no serán asistidas por el PROPIETARIO. Las prohibiciones y restricciones en esta sección se aplican a cualquiera en posesión del Software o a cualquiera de sus modificaciones. NO SE LE PERMITE INVERTIR EL MONTAJE, DECOMPILAR O DESENSAMBLAR DE NINGÚN MODO EL SOFTWARE. Cualquier copia del SOFTWARE o de los MATERIALES ADJUNTOS que no esté permitida específicamente en este contrato es una violación del mismo.

GARANTÍA LIMITADA Y RENUNCIAS A LA GARANTÍA.

GARANTÍA LIMITADA. El propietario garantiza que el Soporte de Almacenaje que contiene el SOFTWARE está libre de defectos en los materiales y la mano de obra bajo el uso y servicio normales durante un periodo de noventa (90) días desde la fecha de comprar como viene indicado en su factura. Si por cualquier razón usted encuentra defectos en el Soporte de Almacenaje, o si no pudiese instalar el SOFTWARE en su ordenador de sobremesa o portátil, puede devolver el SOFTWARE Y TODOS LOS MATERIALES ADJUNTOS al lugar del que los obtuvo para un reembolso completo. Esta garantía limitada no es aplicable si ha dañado el SOFTWARE por accidente o abuso.

REMEDIO PARA EL CLIENTE. Sus remedios exclusivos, y la completa responsabilidad del Propietario, residirá en (i) el reemplazo de cualquier Soporte de Almacenaje original adjunto con el SOFTWARE o (ii) el reembolso completo del precio pagado por este paquete de software, instalación y/o uso del SOFTWARE o de los MATERIALES ADJUNTOS, por la presente está de acuerdo en renunciar a cualquier otro remedio que pueda tener por ley o derecho. Aquellos remedios a los que no pueda renunciar por cuestión de política pública, por la presente usted los cederá al propietario a medida que estén disponibles.

RENUNCIAS A LA GARANTÍA. EXCEPTO POR LA GARANTÍA LIMITADA EXPRESA ESTABLECIDA MÁS ARRIBA, EL PROPIETARIO NO OTORGA GARANTÍAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ORALES O ESCRITAS, QUE CONCIERNAN A LOS PRODUCTOS O A CUALQUIER

WILL CONTINUOUSLY OPERATE, BE ERROR FREE, OR THAT PROBLEMS WILL BE CORRECTED. OWNER DOES NOT REPRESENT THAT THE SOFTWARE WILL OPERATE IN A MULTI-USER ENVIRONMENT. NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE GIVEN BY OWNER, ITS DEALERS, DISTRIBUTORS, DIRECTORS, OFFICERS, EMPLOYEES, AGENTS, CONTRACTORS OR AFFILIATES SHALL CREATE ANY OTHER WARRANTY OR EXTEND OR EXPAND THE SCOPE OF THIS WARRANTY. YOU MAY NOT RELY ON ANY SUCH INFORMATION OR ADVICE. SOME TERRITORIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, SO THE ABOVE LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS LIMITED WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS AND YOU MAY ALSO HAVE OTHER RIGHTS WHICH MAY VARY FROM TERRITORY TO TERRITORY.

COMPONENTE O PARTE DE LOS MISMOS. CUALESQUIERA GARANTÍAS IMPLÍCITAS QUE PUEDAN SER IMPUESTAS POR LA LEY APLICABLE ESTÁN LIMITADAS EN TODOS LOS CASOS A LA EXTENSIÓN MÁS COMPLETA PERMITIDA Y A LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA LIMITADA. EL PROPIETARIO NO REPRESENTA, ASEGURA O GARANTIZA LA CALIDAD O EL RENDIMIENTO DEL SOFTWARE O DE LOS MATERIALES ADJUNTOS DE OTRO MODO QUE EL ESTABLECIDO EN LA GARANTÍA LIMITADA ARRIBA MENCIONADA. EL PROPIETARIO TAMPOCO REPRESENTA, ASEGURA O GARANTIZA QUE LAS CUALIDADES DEL SOFTWARE O DE LOS MATERIALES ADJUNTOS SATISFARÁ SUS NECESIDADES O QUE EL FUNCIONARÁ CONTINUAMENTE, ESTARÁ LIBRE DE ERRORES O QUE LOS PROBLEMAS SERÁN CORREGIDOS. EL PROPIETARIO NO REPRESENTA QUE EL SOFTWARE OPERARÁ EN UN ENTORNO MULTIUSUARIO. NINGUNA INFORMACIÓN O CONSEJO ORALES O ESCRITOS DADOS POR EL PROPIETARIO, SUS VENDEDORES, DISTRIBUIDORES, DIRECTORES, EJECUTIVOS, EMPLEADOS, AGENTES, CONTRATISTAS O AFILIADOS CREARÁN CUALQUIER OTRA GARANTÍA O EXTENDERÁN O EXPANDIRÁN EL ALCANCE DE ESTA GARANTÍA. PUEDE NO CONFIAR EN CUALQUIER INFORMACIÓN O CONSEJO DE ESE TIPO. ALGUNOS TERRITORIOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE UNA GARANTÍA, DE MODO QUE LA LIMITACIÓN ARRIBA MENCIONADA PUEDE NO SER APLICABLE PARA USTED. ESTA GARANTÍA LIMITADA LE PROPORCIONA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y TAMBIÉN PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARÍEN DE UNA ZONA A OTRA.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD. Hasta el máximo permitido por la ley aplicable e independientemente de si cualquier remedio establecido aquí falla en su propósito esencial, EN NINGÚN CASO EL PROPIETARIO, SUS DIRECTORES, EJECUTIVOS, EMPLEADOS, AGENTES O AFILIADOS NI NADIE MÁS INVOLUCRADO EN EL DESARROLLO, FABRICACIÓN O DISTRIBUCIÓN DEL SOFTWARE O DE LOS MATERIALES ADJUNTOS SON RESPONSABLES DE CUALQUIER DAÑO, INCLUYENDO SIN LIMITACIÓN, LOS DIRECTOS O INDIRECTOS, IMPREVISTOS, O DAÑOS CONSECUENTES DE DAÑO PERSONAL, PROPIEDAD PRIVADA, PÉRDIDA DE BENEFICIOS EN EL NEGOCIO, INTERRUPCIÓN EN EL NEGOCIO, PÉRDIDA DE INFORMACIÓN DEL NEGOCIO, PÉRDIDA DE TEXTO O INFORMACIÓN ALMACENADOS EN O USADOS CON EL SOFTWARE INCLUYENDO EL COSTE DE RECUPERACIÓN O REPRODUCCIÓN DEL TEXO O INFORMACIÓN, O INCAPACIDAD PARA UTILIZAR ESTE SOFTWARE. ESTA LIMITACIÓN DE LAS RESPONSABILIDADES SE APLICA INCLUSO SI USTED O ALGÚN OTRO HA INFORMADO AL PROPIETARIO O A CUALQUIERA DE SUS REPRESENTANTES AUTORIZADOS DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS. INCLUSO SI ELLOS SON CAUSADOS POR, SURGEN A CONSECUENCIA DE O RESULTAN DE LA NORMAL, ESTRICTA, ÚNICA O CONTRIBUTIVA NEGLIGENCIA DEL PROPIETARIO O SUS DIRECTORES, EJECUTIVOS, EMPLEADOS, AGENTES, CONTRATISTAS O AFILIADOS. ALGUNOS TERRITORIOS NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE DAÑOS ACCIDENTALES O CONSECUENTES, DE MODO QUE LA LIMITACIÓN ARRIBA MENCIONADA PODRÍA NO SER APLICABLE PARA USTED.

Soporte y actualizaciones de los productos. Este SOFTWARE está pensado para ser fácil de manejar y el propietario proporciona una asistencia limitada para el producto como viene especificado en los MATERIALES ADJUNTOS.

Jurisdicción. LAS LEYES DE TEJAS RIGEN ESTE CONTRATO, A PESAR DE LA ELECCIÓN DE PRINCIPIOS LEGISLATIVOS POR PARTE DE CADA ESTADO, CON TRIBUNA Y LUGAR DE REUNIÓN EN EL CONDADO DE DALLAS, TEJAS. Este contrato puede modificarse solo por escrito y especificando la modificación y siendo ejecutado por ambas partes. En el caso de que se sostenga que cualquier condición de este contrato no tiene vigor, tal condición será aplicada hasta el máximo punto posible, mientras que las otras condiciones de este contrato permanecerán en completo vigor y efecto.

Contrato total. Este contrato representa el acuerdo total entre las partes, y reemplaza cualquier comunicado, propuestas o anteriores acuerdos, orales o escritos entre las partes o cualquier vendedor, distribuidor, agente o empleado.

Término. Este contrato es válido hasta su término.

Este contrato cesa automáticamente (sin ningún tipo de notificación) si no cumple con cualquiera de las condiciones del mismo. Usted también puede poner fin a este contrato destruyendo el SOFTWARE y los MATERIALES ADJUNTOS y todas las copias y reproducciones del SOFTWARE y los MATERIALES ADJUNTOS y borrando y eliminando de modo permanente el SOFTWARE de cualquier servidor u ordenador de cliente en el que hubiese sido instalado. Traspaso del programa. Usted puede traspasar de modo permanente todos sus derechos estipulados en este contrato, dando por sentado que la persona que los recibe está conforme con todos los términos de este contrato, y usted consiente en traspasar todos los MATERIALES ADJUNTOS y documentos relacionados y desinstalar antes el SOFTWARE de su ordenador. Traspasar el SOFTWARE pone fin de modo automático a su licencia bajo este contrato. Remedios equitativos. Por la presente está de acuerdo en que si los términos de este contrato no son puestos en vigor de modo específico, el propietario se verá dañado de modo irreparable y por lo tanto usted está de acuerdo en que al propietario se le conceda, sin restricciones, otras seguridades, pruebas de daños, a remedios equitativos apropiados respecto a cualquiera de este contrato, añadidos a otros remedios disponibles.

Propietario. Si tiene cualquier pregunta concerniente a este contrato, los materiales adjuntos u otra cuestión, por favor póngase en contacto con nosotros escribiendo a:

Take 2 Interactive
Saxon House
2-4 Victoria Street
Windsor
Berkshire
SL4 1EN

ASISTENCIA TÉCNICA

Se ha hecho todo lo posible para conseguir que nuestros productos sean lo más compatibles posibles con el hardware actual. Sin embargo, si tiene problemas al ejecutar uno de nuestros productos, puede ponerse en contacto con nuestro personal de Asistencia Técnica.

Antes de ponerse en contacto con la asistencia técnica, prepárese. Con el fin de ayudarle del modo más eficaz posible, necesitaremos tener el máximo de información acerca de su problema.

La información que necesitaremos es la siguiente:
Datos de contacto:

- Su nombre
- Dirección de correo electrónico, teléfono de contacto durante el día o dirección postal
- Descripción del problema, incluido todos los mensajes de error, de la forma más clara posible.

NOTA: NO ACUDA AL PERSONAL DEL SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA EN BUSCA DE CONSEJOS PARA EL JUEGO: No se les permite ni están cualificados para proporcionar información de ese tipo.

La Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento le agradece que haya comprado software original y le INFORMA:

- La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su Ordenador.
- La Federación Anti Piratería (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la FAP en el teléfono 91 522 46 45 ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección abog0042@tsai.es

Atención al cliente

Si tienes algún problema con este juego, puedes ponerte en contacto con nuestro soporte técnico:

- Por teléfono: 91 636 39 25, de lunes a viernes de 9.00 a 14.00 horas.
- Por correo electrónico: take2@take2espana.com
- Enviando una carta, indicando tu número de teléfono, a la siguiente dirección:

Take 2 Interactive España S.L.
Edificio Burgosol , Oficinas 21-25
C/ Comunidad de Madrid 35 bis
28230 Las Rozas – Madrid

Únicamente se resolverán dudas de carácter técnico, de instalación o se indicará cómo proceder cuando se trate de producto defectuoso. En ningún caso, se facilitarán trucos o guías del juego.

Por favor, cuando vayas a ponerte en contacto con nosotros, procura tener preparada toda la información referente al producto: juego, caja, manual y consola, de esta forma agilizaremos la solución a tu problema.

NOTAS

NOTAS

NOTAS